

- ステージ集
- CONTINUUM SHIFT (CONTINUUM SHIFT EXTEND)
 - エリア1 カグツチ統制機構屋上 (Alter)
 - 解説
 - ギミック
 - エリア18 博物館(heritage museum)
 - 解説
 - ギミック
 - エリア21 スラム街(BASCULE)
 - 解説
 - ギミック
 - エリア0 カグツチ統制機構地下 (CONTINUUM)
 - 解説
 - ギミック
 - エリアUnknown レッスンステージ
 - 解説
 - ギミック
 - エリア16 バックステージ (BackStage)
 - 解説
 - ギミック
- CONTINUUM SHIFT
 - レールウェイ モノレール
 - 解説
 - ギミック
 - エリア16 サーカス(circus)
 - 解説
 - ギミック
 - エリア5 カグツチ空中港 (p.m 16:45)
 - ギミック
 - エリア2 空中庭園(hanging garden)
 - ギミック
 - エリア1 カグツチ統制機構 (Symbolie Domination)
 - ギミック

- エリア0 カグツチ統制機構地下 (Closed world)
 - ギミック
- エリア番号なし カグツチ統制機構屋上 (Adventus)
 - ギミック
- CALAMITY TRIGGER
 - エリア5 カグツチ空中港 (p.m 9:00)
 - 解説
 - ギミック
 - エリア5 カグツチ空中港 (a.m 10:30)
 - 解説
 - ギミック
 - エリアUnknown アルカード屋敷前(halloween)
 - 解説
 - ギミック
 - エリアUnknown アルカード屋敷前(requiem)
 - 解説
 - ギミック
 - エリア19 オリエントタウン前
 - 解説
 - ギミック
 - エリア28 地下廃棄施設
 - 解説
 - ギミック
 - エリア23 カカ族の村
 - 解説
 - ギミック
 - エリア25 浪人街
 - 解説
 - ギミック
 - エリア1 カグツチ統制機構 (Cathedral)
 - 解説
 - ギミック

- [エリア0 カグツチ統制機構地下 \(the Gate\)](#)

[解説](#)

- [ギミック](#)

- [エリア0 カグツチ統制機構地下 \(Sheol Gate AD2199/12/31\)](#)

▪ [解説](#)

- [ギミック](#)

ステージ集

戦闘前に入る英文テロップを書いてくれる、偉い人大募集。

THE WHEEL OF FATE IS TURNING
REBEL ○
ACTION

CONTINUUM SHIFT (CONTINUUM SHIFT EXTEND)

- 家庭用版CS追加ステージも含む。
-

エリア1 カグツチ統制機構屋上 (Alter)

ホーム : μ-12-

解説

- μ精錬完了後のため、一枚岩の上に翼のついた球体がない。

ギミック

- 光が反射する黒い大きな一枚岩だけがそびえ立つ
-

エリア18 博物館(heritage museum)

ホーム : マコト=ナナヤ

解説

- ステージ中央のティラノサウルスっぽい骨格標本があり、アーケード版とXbox・PS3版ではリアルに動く。

ギミック

- 恐竜の博物館
-

エリア21 スラム街(BASCULE)

ホーム : プラチナ=ザ=トリニティ

解説

発展途上に見える場所。ステージ中央に橋があり、その奥には高い建物がいくつも見える。ステージ左の家みたいなところにガスマスクみたいなのを着けている怪しい人がいる。ステージ右には名札付(ブンブン?)の犬小屋がある。その上に眼鏡をかけた男が乗っていて、何回もジャンプしている。犬小屋の近くに飼い主っぽい人が子犬を何匹も抱いている。そして、犬小屋の隣に大きな犬がいて、アーケード版とXbox・PS3版では、「ワン!ワン!ワン!ワン!」と決まった間隔で叫んでうるさい。PSP・3DS版では口は開けるが、犬の叫び声がついていない。

ギミック

- 跳ね橋とその下を通る大きな船が見える。
-

エリア0 カグツチ統制機構地下 (CONTINUUM)

ホーム : Unlimited μ-12-

解説

- CT時と同じく窯の炎で明るいが、周りの風景がCTと少し違う

ギミック

- 窯が開いている状態
-

エリアUnknown レッスンステージ

ホーム : なし

解説

- 暗めで方眼紙みたいな線がついている空間。メインで使われるのはCS・CS の家庭用の

チュートリアルモード。

ギミック

- CSストーリーモードでは「慙愧結界」として使用されている。

エリア16 バックステージ (BackStage)

ホーム : レリウス=クローバー

解説

ギミック

CONTINUUM SHIFT

- 追加ステージのみ。

レールウェイ モノレール

ホーム : ラグナ=ザ=ブラッドエッジ

解説

モノレール発着場

Monorail

The road to hell is paved with good intentions.

The 13th hierarchical city -KAGUTSUCHI- railway

ギミック

- モノレールがいくつも絶えず運転している

エリア16 サーカス(circus)

ホーム : カルル=クローバー

解説

Circus

Two wrongs do not make a right.

The 13th hierarchical city -KAGUTSUCHI- AREA No-16

ギミック

- 人形が動いている
-

エリア5 カグツチ空中港 (p.m 16:45)

ホーム : ハザマ

ギミック

- PSP・3DS版では前半の大雨部と後半の夕暮部の2ステージに分散されている。
-

エリア2 空中庭園(hanging garden)

ホーム : ツバキ=ヤヨイ

ギミック

エリア1 カグツチ統制機構 (Symbolie Domination)

ホーム : ジン=キサラギ、ノエル=ヴァーミリオン

ギミック

エリア0 カグツチ統制機構地下 (Closed world)

ホーム : ハクメン、Unlimitedハクメン、 -11-

ギミック

エリア番号なし カグツチ統制機構屋上 (Adventus)

ホーム : Unlimited八ザマ、Unlimitedラグナ

ギミック

- μ 精錬中

CALAMITY TRIGGER

エリア5 カグツチ空中港 (p.m 9:00)

ホーム : [ラグナ=ザ=ブラッドエッジ](#)、[カルル=クローバー](#)

解説

夜空と星の美しい夜の空中港。停泊船はないようで、背景の建造物の赤いライトや大きな裸電球が印象的。
路上ライブや酔っ払いが寝ている等、手前の殺伐とした命の遣り取りに反して背景の皆様が和やかなのはやはりアーク。

Kagutsuchi Port PM 9:30

He that hurts another hurts himself

The 13th hierarchical city -KAGUTSUCHI- AREA No-5

ギミック

- CSでは (p.m 16:45) に統合された為、実質CT限定ステージ。

エリア5 カグツチ空中港 (a.m 10:30)

ホーム : [ノエル=ヴァーミリオン](#)

解説

青空と雲の美しい昼の空中港。
RPG宛らの飛空艇が停泊しており、人が出入りしている。

Kagutsuchi Port AM10:30

With what measures ye mete, it shall be measured to you again

The 13th hierarchical city -KAGUTSUCHI- AREA No-5

ギミック

- CSでは (p.m 16:45) に統合された為、実質CT限定ステージ。
-

エリアUnknown アルカード屋敷前(halloween)

ホーム : [レイチェル=アルカード](#)、Unlimitedレイチェル、ヴァルケンハイン=R=ヘルシング

解説

絵本に出てきそうなハロウィン風お化け屋敷の様相を呈した豪勢なお屋敷の庭。

Halloween

One cannot put back the clock

The 13th hierarchical city -KAGUTSUCHI- AREA Unknown

ギミック

- CSでは月の色が赤に変わっている。
-

エリアUnknown アルカード屋敷前(requiem)

ホーム : ラグナvsレイチェル

解説

ラグナvsレイチェル限定ステージ。

絵本に出てきそうなハロウィン風お化け屋敷の様相を呈した豪勢なお屋敷の庭。
灯りが全て消え、モノクロになっている。

Requiem

The death and the life are equivalent.

The 13th hierarchical city -KAGUTSUCHI- AREA Unknown

ギミック

- ラグナvsレイチェル限定。
-

エリア19 オリエントタウン前

ホーム : [アイアン=ティガー](#)、[ライチ=フェイ=リン](#)

解説

斜陽に照るオリエントタウン前バルコニー。
ネオン輝くオリエントタウンの商店街と長く伸びた影のコントラストが印象的。

A guilty conscience feels continual fear

The 13th hierarchical city -KAGUTSUCHI- AREA No-19

ギミック

- CSでは夜ステージとなり、カメラ左上に行くと、ネオンの一部にぶるらじのキャラ達が映っている。

エリア28 地下廃棄施設

ホーム : [アラクネ](#)

解説

日の光も届かぬ地下。奥でなにやら巨大な石のような生物のような得体の知れないものが胎動している。

AREA -28-

Where ignorance is bliss, 'tis folly to be wise.

The 13th hierarchical city -KAGUTSUCHI- AREA No-28

ギミック

- CSでは後ろで動いている物体の発する色が金色へ変わり、周りにいる生物も変更された。

エリア23 カカ族の村

ホーム : [タオカカ](#)

解説

日の光がプレートの裂け目から差し込むだけになってしまったレンガ造りの集落。

ギミック

- 背景ではカカ族の子供たちが走り回っていたり、下手なラグナの人相書きがあったりする。
- 時間が経つにつれて、背景にカカ族が増えてくる？
- CSにて走り回るチビカカたちが追加。

エリア25 浪人街

ホーム : [シシガミ=バング](#)

解説

書簡のような上でプレイヤーは戦う。
東アジア風でありながら高層の建物が奥に連なって見える。

RONIN-Gai
Fortune favors the bold.

The 13th hierarchical city -KAGUTSUCHI- AREA No-25

ギミック

- CSでは夜ステージとなり、新年の祭りなのか遠くから花火も上がっている。

エリア1 カグツチ統制機構 (Cathedral)

ホーム : [ジン=キサラギ](#)

解説

統制機構の衛士が見守る中、踊り場で戦う。
背景には書物を読む女神像と何らかのマークが付いた地球儀のホログラムが浮かぶ。

Cathedral Kagutsuchi
The New World Void Space Cue Administration Bureau

The 13th hierarchical city -KAGUTSUCHI- AREA No-1

ギミック

- 家庭用だと都合上、無人になってしまうので、無人版もある。
- CSでは (Symbolic Domination) となった為、実質CT限定ステージ。

エリア0 カグツチ統制機構地下 (the Gate)

ホーム : [ハクメン](#)、Unlimitedハクメン

解説

統制機構地下の謎の施設。“時が止まっている”ほど、静かな場所であるようだ。

セピア色にくすんだ施設と背景には幾重にも重なったシェルターの先に光が漏れている。

the Gate

The wolf knows what the ill heart thinks.

The 13th hierarchical city -KAGUTSUCHI- AREA No-0

ギミック

- CSではラグナによって壊され (Closed world) となった為、実質CT限定ステージ。

エリア0 カグツチ統制機構地下 (Sheol Gate AD2199/12/31)

ホーム : [-13](#)、Unlimited -13、[Unlimitedラグナ](#)

解説

統制機構地下に隠されていた“炉”が完全に現れた状態。
CTではボス仕様 -13が出現する場合、「シェオルの門」という名称になる。

Sheol Gate AD2199/12/31

When Greek meets Greek, then comes the tug of war.

The 13th hierarchical city -KAGUTSUCHI- AREA No-0

ギミック

- 光の影響か、ハクメンの時とは違って青白い色になり、デモで現れた“炉”と鎖が奥で怪しく揺れる。
- CSではラグナによって壊され (Closed world) となった為、実質CT限定ステージ。

-
- オリエンタウン前の戦闘時左端上空 (デモ時に見えやすい) でギルティのディスプレイパネルの広告があるお
と何か印象に残ってたので言ってみる。 -- (名無しさん)
 - ×カグツチ カグツチ
細かいことだけど…。 -- (名無しさん)
 - アーケードモードの
-13対レイチェルでレクイエム (レイチェルステージのモノクロ) 確認 -- (名無しさん)
 - ラグナVSレイチェルの場合ステージ名がハロウィンからレクイエムに変化、
および、-13でのボス仕様のレイチェル戦もレクイエムに
ボス仕様の -13戦のステージ名はシェオルの門です。 -- (マッシュ)
 - 箱版から画面キャプとったので英文だけあげときます、長文すみません

AREA -28-

Where ignorance is bliss, 'tis folly to be wise.

The 13th hierarchical city -KAGUTSUCHI- AREA No-28

RONIN-Gai

Fortune favors the bold.

The 13th hierarchical city -KAGUTSUCHI- AREA No-25

Lost Town

Hope often deludes the foolish man

The 13th hierarchical city -KAGUTSUCHI- AREA No-23

Orient Town

A guilty conscience feels continual fear

The 13th hierarchical city -KAGUTSUCHI- AREA No-19

Kagutsuchi Port AM10:30

With what measures ye mete, it shall be measured to you again

The 13th hierarchical city -KAGUTSUCHI- AREA No-5

Kagutsuchi Port PM 9:30

He that hurts another hurts himself

The 13th hierarchical city -KAGUTSUCHI- AREA No-5

Cathedral Kagutsuchi

The New World Void Space Cue Administration Bureau

The 13th hierarchical city -KAGUTSUCHI- AREA No-1

the Gate

The wolf knows what the ill heart thinks.

The 13th hierarchical city -KAGUTSUCHI- AREA No-0

Sheol Gate AD2199/12/31

When Greek meets Greek, then comes the tug of war.

The 13th hierarchical city -KAGUTSUCHI- AREA No-0

Halloween

One cannot put back the clock

The 13th hierarchical city -KAGUTSUCHI- AREA Unknown

Re

- つづき

Requiem

The death and the life are equivalent.

The 13th hierarchical city -KAGUTSUCHI- AREA Unknown

Monorail

The road to hell is paved with good intentions.

The 13th hierarchical city -KAGUTSUCHI- railway

Circus

Two wrongs do not make a right.

The 13th hierarchical city -KAGUTSUCHI- AREA No-16

最後の二つは家庭用版の追加面。 -- (名無しさん)

- C Sの繁華街のカメラが左上に行ったときぶらじのキャラ達が映っている... -- (F)
- 差ながら 宛ら
斜陽の照るの 斜陽に照る
微動 胎動
少し変な日本語なので訂正したいんですけど、、編集できねー () -- (名無しさん)
- > 連絡
・ 編集制限解除

すいません まだまだ解除していない記事があります

何か編集できなかつたら、コメントを残しておいてください -- (新管理人) 2010-07-16 19:43:32

- 色々編集してみましたが、うろ覚えのところがあります。
間違いがあったら修正をお願いします。 -- (スパイク) 2011-05-22 18:42:36

名前:

コメント:

[すべてのコメントを見る](#)