

## プロフィール

ダオス  
CV: 森川智之  
所属国家: 天界

「我が胸中に宿っているのは覚悟。未来を掴みとるための覚悟だ」  
精霊マーテルの意思とともにあることを自認する天界の住人。  
マーテルの意思の実現を至上の目的としており、真の世界救済を目指している。  
並行世界を行き来しながらその方法を模索しているが、  
いずれの世界でも「大いなる実り」を私利私欲のために求めて争う人間の愚かさに静かに怒りと絶望を感じている。  
『テイルズ オブ ファンタジア』より出演

## 使用可能条件

ユグドラシルバトルモード・ダオス編以外をクリア

## 称号

名称	入手条件	効果
コンボ初心者	コンボ10Hit以上	HP+1% TP+1%
コンボ上級者	コンボ20Hit以上	HP+2% TP+1% TP回復+1%
コンボマスター	コンボ30Hit以上	TP+2% TP回復+2% 敏捷+2%
コンボキング	コンボ50Hit以上	TP+5% TP回復+5%
天より降りし者	初期称号	詠唱速度+2%
大地の監視者	GP1000以上	TP回復+3%
理を統べる者	GP10000以上	術攻+4%
星の救世主	GP20000以上	物攻+2% 物防+2% 術攻+2%
神の隣に座せし者	GP30000以上	物攻+2% 術攻+2% 術防+2% 詠唱速度+2%
力を統べる者	「サバイバルバトル」を10連勝	物防+3% 敏捷+3%
超次元の覇者	「アーケードバトル」をクリア	TP+2% 敏捷+3%
マーテルの代行者？	「ユグドラシルバトル」ダオス編	物防+3% 術防+2%
檻を壊す者	「ユグドラシルバトル」ダオス編	物攻+3% 物防+3%
ただ一人を想う男	「ユグドラシルバトル」ダオス編をクリア	詠唱速度+3% ガード耐久+5%
ユグドラマニア	「ユグドラシルバトル」をマニア以上でクリア	TP回復+10%
ユグドラマスター	「ユグドラシルバトル」をアンノウンでクリア	敏捷+10%

## GP99999時のステータス

HP	1900	詠唱速度	160
TP	300	詠唱硬直	160
物理攻撃	190	ガード耐久	163
物理防御	160	OVL時間	170
術攻撃	190	TP回復	195
術防御	170	敏捷	63

## 立ち回り

- バルバトスにも言えることだが、強力ではあるが技が少なく、対人戦ではパターンを読まれやすいという欠点がある。
- テトラスペルが兎に角強力。詠唱時間は長いが、スペルキープ装備 & 術詠唱時間強化でほぼ発動でき発動されれば瀕死or即死確定。  
また初段がグランドダッシャーであるため回避は困難と鬼性能。  
この上タンメンや天ぶらそれにオーバーリミットクロス状態で発動されると降参するしかない...
- また、ミリオンアサルトが鬼性能。攻撃力次第ではフルヒットで相手が死ぬ。ただし外した時の隙が大きい。  
また、ダオスコレダーは発生が早く、範囲も広く鋼体が付加されるため敵の攻撃を無理やり中断させれるので便利、ただし暴発注意。
- パターンが読まれやすい為、隙の少ないテトラアサルト、ダオスコレダー、サイクロンorエクスプロード辺りで組むと良い。
- ミリオンアサルトは秘奥義に必須の為外せない。

## 装飾品考察

- フェアリリング  
ダオスの技は強力だがTPをやたらと消費する。これで消費を1/2にすればだいぶTPの工面が楽になる。バルバトスも同様。
- ミスティシンボルでも魔術詠唱が10%上がる為、各種スキルと組み合わせると、上級魔術乱舞が出来る。ただしTPを浪費するが。

## 通常攻撃

### 術技

名称	種類	属性	TP	倍率	空中	習得	説明
テトラアサルト	特技		20	1.0×3+2.0		初期	パンチとキックの高速コンビネーション。
ダオスレーザー	特技		60	1.2×4		初期	両手にエネルギーを収束して放つ強力なレーザー砲。 チャージ中、ダオスに鋼体が付加される。
ダオスコレダー	秘技	光	45	2.0		GP1300 ~1500?	地面に高圧エネルギーを叩きつけて半球状の爆発を起こす。 モーション中はダオスに鋼体が付加される。

名称	種類	属性	TP	倍率	空中	習得	説明
ミリオンアサルト	奥義	光	120	0.8 × 3+1.2+1.0+1.2 × 12		GP2500	テトラアサルトからダオスコレダーにつなげ、最後にダオスレーザーを3連射する怒涛の攻撃。ダオスコレダー部分のみ光属性となっている。 ToEでは戦闘難易度が高いと最後にホーリーランスが発動する技だったが RM2に続き今作でもカットされた 秘奥義・真ダオスレーザーを発動させることの出来る唯一の技
フレアトーンード	中級術	火	35	0.7 × 6		初期	ターゲットの位置に炎の竜巻を発生させる。
タイダルウェイブ	上級術	水	72	0.9 × 11		初期	ターゲットの真下の大地に巨大な渦を作る術。
ジャッジメント	上級術	光	70	1.5 × 16		GP300 ~ 400 ?	ランダムな位置に16本の光の柱を落として攻撃する術。
グランドダッシャー	上級術	土	52	1.1 × 9		GP600 ~ 800 ?	ターゲットのいる地面に地震を起こし、大量の岩を噴出させる。
サイクロン	上級術	風	48	0.8 × 12		GP1000 ~ 1200 ?	ターゲットを中心に巨大な竜巻を発生させる。
エクспロード	上級術	火	45	1.8 × 3		GP1900 ~ 2200 ?	ターゲットの頭上から炎の弾が降り注ぎ、着弾すると爆発を起こす。

名称	種類	属性	TP	倍率	空中	習得	説明
テトラス ペル	上級術	火 水 土 風	130	$1.1 \times 9 + 0.9 \times 11 + 0.8 \times 12 + 1.8 \times 3$		GP2800 ~ 3000 ?	<p>グランドダッシャー、タイダルウェイブ、サイクロン、最後にエクспロードを連続で発動する魔術の極技。 本来はファイアボール、アイスニードル、ライトニング、グレイブと連続発動する術だった。最強の術なので詠唱時間が半端ではないが、 天ぶら・タンメンやオーバーリミットクロスで無詠唱にされると大変である 普通に当ててもタイダルウェイブの途中からコンボが途切れるので注意 通常発動だとサイクロン部分がまともに当たらないが、OVLX中だとフルヒットする代わりにエクспロード部分が1ヒットで終わる。</p>
真ダオス レーザー	秘奥義		0	$1.5 \times n + 2.2 \times 9$		GP2500	<p>自身の背後に出現した魔法陣から4色の光弾を連射し 最後に魔法陣からの4本のレーザーとダオスレーザーを同時に放つ 名前は変わっているがToVのスーパーダオスレーザーと同じものの模様。 ダメージは物理攻撃力に依存する。</p>

### 秘奥義について

- 発動条件  
ミリオンアサルトのうちテトラアサルト、ダオスコレダー部分で誰かが当たってくると発動する
- 相手  
そのときにロックオンしていた敵。その近くにワープして発動する

### コンボ

- 通常    ダオスコレダー（ディレイ）    ダオスコレダー（最速）    ミリオンアサルト（最速）

壁際限定。どう考えてもネタコンボです。ディレイでコレダーを当てるタイミングがずれると受け身を取られるので注意。

なお、OVL中にミリオンを当てればOVLが解除されない限り秘奥義が確定で入る。使うなら余裕がある時に。

## VS ダオス (CPU) 対策

- 何が何でもオーバーリミットクロス発動とタンメン・天ぶらの入手は阻止せよ。テトラスペルを連発されたらたまったものではない。
- 平時でも常にダオスレーザーを警戒し、発射体勢に入ったら射線上から退避すること。SET-GPが有利でもあつという間にHPを持っていかれる。
  - 開幕ダオスレーザーなんてこともあるので、段差の上に逃げるなどしてちゃんと避けよう。
- ユグドラシルモードのダオスはパートナーがいないので、ダオスレーザーを誘発してバックステップで回り込めば殴り放題・・・と思いきや、突然ダオスコレダーを受けることがある。とはいえ、ダオスレーザーをガードするよりはマシ。
- ユグドラシルモードのダオスは、ダオスレーザーやらミリオンアサルトやら正に隙だらけ。上級術も簡単に防げる。ただし中盤～終盤当たりのダオスは稀にダオスコレダー持ち。テトラアサルト ダオスコレダーなんて事も普通にしてくる。
- コレダーに関してはたいてい警戒して簡単に回避できるレベルではないので、食らったら必要経費と考えて気を取り直そう。

## VS ダオス(対人)対策

- パターンを読みやすいので対策はしやすいが、その分テトラスペルの破壊力が尋常ではない。ダオスレーザーも十分危ないので真っ先に落とせ。
- アイテムは何が何でも取らせるな。タンメン、天ぶらは死亡フラグを立てるに等しい。万が一発動されたらOVLで逃げ回れ。だが**絶対にダオスに攻撃をしてはいけない**。2重でテトラスペルをかけられて阿鼻叫喚の地獄になることは必至である。どうせ攻撃するなら秘奥義を決める。
- 秘奥義の真ダオスレーザーはダオスが完全攻撃特化の場合防御999ハンディ5でも光弾のヒット具合にもよるが高確率で10000越え(攻撃特化セネルの秘奥義以上)

## 戦闘台詞

戦闘開始	「来るがいい。そして思い知れ！」相手のランクが同じ 「ほう・・・面白い」相手のランクが高い 「力量の差が分からないのか・・・」相手のランクが低いとき
通常攻撃	「ふっ、はっ、てやっ！」
被ダメージ	「バカな！」吹っ飛ばされた時
気絶	
ダウン	
ダウン回復	
戦闘不能	「ばかな...そんな」
挑発	「目障りだ...」 「見るに耐えんな」
リミットゲージ満タン	「覚悟してもらおう」

OVL/OVLX	「終わりだ」「図に乗るな！」
秘奥義	「これで幕を引くとしよう！受けよ！これが犀星の輝き！」
勝利台詞（楽勝）	「安心しろ。おまえの未来は私が決めてやる」「無駄と分かって何故抗う...」「愚かな...」
勝利台詞（普通）	
勝利台詞（辛勝）	「これが、可能性というものか...」