

## プロフィール

コハク・ハーツ  
CV: 井上麻里奈  
所属国家: 自由都市連合ダイナ

「待って、シング.....わたしも一緒だよ」  
シングとともに辺境の地からやってきた少女。  
感情の起伏が極端に少なく、とくにその顔に笑みが浮かぶことはない。  
しかし、もともとそうであったわけではなく、なにやら事情があるようだが.....  
あらゆる願いを叶えてくれるという“大いなる実り”の力を求めてユグドラシルバトル  
参戦を目指す。  
『テイルズ オブ ハーツ』より出演

## 使用可能条件

ユグドラシルバトル・クレス&クラトス編サブイベントクリア

## 称号

名称	入手条件	効果
コンボ初心者	コンボ10Hit以上	HP+1% TP+1%
コンボ上級者	コンボ20Hit以上	HP+2% TP+1% TP回復+1%
コンボマスター	コンボ30Hit以上	TP+2% TP回復+2% 敏捷+2%
コンボキング	コンボ50Hit以上	TP+5% TP回復+5%
見習いソーマ使い	初期称号	OVL時間+2%
遥かな高みを目指す者	GP1000以上	TP+1% 物攻+2%
果て無き戦場を往く者	GP10000以上	詠唱速度+3% 詠唱硬直+1%
千の魔性を屠る者	GP20000以上	HP+3% 物攻+3%
虚空の徒	GP30000以上	TP+3% 物攻+5%
戦乙女	「サバイバルバトル」を10連勝	物攻+3% 術攻+3%
戦場に咲く花	「アーケードバトル」をクリア	HP+3% TP+3%
真・コハク	キャラ開放時点で所持	物防+2% 術防+2%
ユグドラマニア	「ユグドラシルバトル」をマニア以上でクリア	TP回復+10%
ユグドラマスター	「ユグドラシルバトル」をアンノウンでクリア	敏捷+10%
コハク_ガン攻め	モバイル連動 (10Webガルド)	TP+5% 物攻+5% 術攻+5% OVL+5% HP-5% 物防-5% 術防-5% 耐久-5%

名称	入手条件	効果
コハク_ガン守り	モバイル連動 (10Webガルド)	HP+5% 物防+5% 術防+5% 耐久+5% TP-5% 物攻-5% 術攻-5% OVL-5%
良いケリ	モバイル連動 (500Webガルド)	物攻+10% 術攻-10%
カワイイって得だよ	モバイル連動 (750Webガルド)	HP+5% TP回復+10% 物攻-10% 詠唱速度-5%
蹴撃姫	モバイル連動 (1000Webガルド)	物攻+10% 詠唱速度+10% 物防-10% 術防-10%

### GP99999時のステータス

HP	1600	詠唱速度	160
TP	220	詠唱硬直	130
物理攻撃	160	ガード耐久	115
物理防御	110	OVL時間	140
術攻撃	190	TP回復	170
術防御	200	敏捷	69

### 立ち回り

特技、秘技、奥義と回復、攻撃術一通り揃っており、プレイヤーによって使い方が変わる。通常攻撃は3段目が使いやすく、いきなり3段目から攻撃を出せるようになるステップキャンセルを使うと便利。横はバトン回転から、下はかかと落としから出せる。特技の性能に難があり、コンボを繋げるにはキャンセラーが必須。秘技もクセが強めで、紅蓮皇輪は単発にもコンボのシメにも使えるが、空中での連発は出来ない。前衛としては防御力も低く、油断するとあっさり落ちる。術の種類は沢山あるが、術だけで攻めるのは少々キツイ部分がある。術で攻める場合、牽制用のフォトン、範囲が広く総ダメージも高めのエアスラストがオススメ。上級術は秘奥義用にもならないし、無理にセットする程でもない。回復術も使えるので、紙装甲を補うためにも利用したい。ダンベル装備で物理攻撃力がプレセアに次ぐ。火旋輪 紅雅曝炎舞のコンボだけでハンディ無しのCPUが沈む。またエリアルダッシュやタッチダウンなどのスキルがあるため、空中での機動力を活かした戦いができる。

### 通常攻撃

横通常

1・2段目は突き、3段目はバトンを回転させ、3HITする。

下通常

1・2段目はダウン効果、3段目のかかと落としはダウン追撃+床バウンド効果がある。

### 術技

名称	種類	属性	TP	倍率	空中	習得	説明
砕心脚	特技		15	1.2		初期	相手を思い切り蹴飛ばす
緋桜散華	特技		18	0.8+1.0		初期	一発目が当たると二発目に派生する。 一発目だけがヒットした場合、相手ののけぞりがとても長い
空牙嵐蹴旋	秘技		24	0.55*6			ジャンプしながら左右交互に繰り出す6連続キック 最後の一撃が当たらないと受身できない
白花旋蓮弾	秘技		28	0.6*5			
火旋輪	秘技	火	18	0.7*5			炎を纏ったバトンを目の前で回転させる
紅雅曝炎舞	奥義	火	30	0.8*6		初期	炎を纏ったバトンを大きく振り回す前後攻撃
紅蓮皇輪	奥義	火	20	1.6*3			エフェクトは途中で消えるが、攻撃判定は持続する
鳳凰天駆	奥義	火	30	2.0			ジャンプ後、鳳凰のオーラを纏った急下降キックを放つ
フォトン	下級術	光	25	0.55+1.0			ダウン追撃可
ウィンドカッター	下級術	風	10	1.0*3			
フレアボム	下級術	火	15	0.8+1.2			1発目が当たると2発目が発動し、敵を吹き飛ばす。 ダウン追撃可
ヒール	中級術	回復	20			初期	
スパークウェブ	中級術	雷	27	0.75*5			原作と違いA仕様
ハートレスサークル	中級術	回復	37				
エアスラスト	中級術	風	38	0.7*7			
バーンストライク	中級術	火	28	1.2*3			

名称	種類	属性	TP	倍率	空中	習得	説明
フレイムガン	中級術	火	26	0.75*7			敵硬直が非常に長い
エクスプロード	上級術	火	45	1.8*3			
レイ	上級術	光	50	1.4*5			
リザレクション	上級術	回復	50				
殺劇舞荒拳	秘奥義			1,1*14+2.5+1.5+2.0		GP2500	見た目はものすごいライダーキック

## コンボ

- 通常攻撃 × 6 火旋輪 紅雅曝炎舞 緋桜散華 紅蓮皇輪 殺劇舞荒拳 (25 + 18 ヒット)

秘奥義発動までを34ヒット以内に抑えた、実用性重視の安定キャンセルコンボ。

通常攻撃はNか 入力で。 入力の方がヒット数が多くなる。

紅蓮皇輪 殺劇舞荒拳の所で受身を取られるので、ヒット数は途切れるが秘奥義には問題無く繋がる。

上に段差のある所では、緋桜散華でコンボが途切れる点に注意。

- 1・通常n>緋桜散華>空牙嵐蹴旋>紅雅曝炎舞

- 壁で密着して打つと空牙嵐蹴旋で敵がズレてしまい紅雅曝炎舞が入らない時がある

- 秘奥義✗コンボ

- 1・通常n>紅雅曝炎舞>緋桜散華>白花旋蓮弾>紅雅曝炎舞>秘奥義・殺劇舞荒拳

- 2・通常n>紅雅曝炎舞>緋桜散華>紅雅曝炎舞>秘奥義・殺劇舞荒拳

解説

キャンセル2が必須

1について

緋桜散華HIT時、相手を叩きつけるタイミングをよく見て白花旋蓮弾を出さないと相手がダウン、もしくは次の奥義が届かない範囲になってしまうので注意。

白花旋蓮弾を入れるとどうしても失敗する人は、2方の白花旋蓮弾を抜いて繋ぐコンボを使うといい。

なお、壁際だと決まりやすいが、難点が1つ。最初の通常nの当たり方によっては秘奥義発動前の紅雅曝炎舞を出したときに敵が自分の裏に回ってしまう可能性もあるので気をつけてほしい。

- マジックキャンセルコンボ

通常n>火炎輪>紅雅曝炎舞>マジックキャンセル>通常n...以下ループ

非常に難易度は高いが練習次第で段差問わず安定して繋がる。マジックキャンセルを用いたコンボの中では全キャラ屈指の難易度だと思われる。コツは最速でキャンセルすることと、ガードボタンを押す時間をなるべく短くすること。特に後者については意識するだけでかなり成功率が変わってくる。キャンセルした時、ガードする際に手に持った武器を前方に構えるモーションが見えているようではボタンを押している時間が長い。また、ボタンを押す時間がしっかり短く押せていれば一瞬詠唱モーションが見えていても繋がる。当然、キャンセルの後最速で攻撃するのも忘れずに。

(壁が遠い場合)

- ・ 殺劇舞荒拳 N通常\*2 通常 (紅蓮皇輪(低空)) or (紅雅曝炎舞)

(壁際の場合)

- ・ 殺劇舞荒拳 [後ろを向いてバックステップ] N通常\*2 通常 空牙嵐蹴旋 鳳凰天駆(紅雅曝炎舞)

秘奥義後の追撃パーツ。

ただし、ステージ中央で紅蓮皇輪以外の奥義から殺劇舞荒拳を発動した場合は、敏捷が120程度あれば追撃可能。

(船ステージ下層の床で確認。紅蓮皇輪は後ろに下がる特性上、密着状態からならば150ほどで可能。)

それ以下では追撃が間に合わないの、ある程度壁までの距離が近い場合のみ。

なお、N通常はヒットしないが、ダウン追撃効果の 通常3撃目を当てるために必要。

(立ち回りの項の通りステップキャンセルを併用すればN通常を省略できるため、敏捷の値を妥協することもできる。

紅蓮皇輪からの殺劇舞荒拳も135で拾えることを確認)

また、同様の要領でキャンセルではない通常OVLを拾うことも可能。

## VS コハク (CPU) 対策

- ・ 術だけでなく紅雅曝炎舞、紅蓮皇輪など物理技にも強力なものが多く厄介。コンボを決められるとイライラすること必須。
- ・ ただし奥義は全て火属性なので、耐性をつけておくといいかもしれない。
- ・ 術の詠唱中を狙うと楽だが、フォトンなど発生の早い術もあるので気をつけよう。
- ・ エクスプロード、リザレクションは発動されると面倒なので阻止した方が得策。
- ・ よく接近戦を仕掛けてくる割に物防は紙。よって沈めやすい部類。ただし油断すると沈むのは自分。

## VS コハク(対人)対策

- ・ 紅蓮皇輪連発のコハクに対しては対空技の裂空斬系や着地際に広範囲の術を絡めるなどして対抗可能。ただし相手にスーパーアーマーがある場合は術では止めにくい。ブラディクロスは例外か？
- ・ また、自身が地上にいる間はバックステ連発でターゲットを取らせないことも重要。撃った後は無防備状態で下に落ちてくるので、着地点でコンボをつなげるようにするとよい。
- ・ 紅蓮皇輪の角度は約45度なので、敵のコハクがその角度にいるときには最大限の注意を要ろう。コンボ中に撃たれるとすごく萎える。

## 戦闘台詞

戦闘開始	「気を引き締めて行こう！」「相手が誰でも本気だよ！」
通常攻撃	「はっ！」「とうっ！」「はいっ！」「せりゃあ！」「どりゃあ！」

被ダメージ	
気絶	
ダウン	「痛いつ！」
ダウン回復	「よっと」
戦闘不能	「そんな...」「きゃあああつ！」
挑発	「蹴っ飛ばしてあげる！」「手加減しないでよね」
リミッツゲージ満タン	「いける！」
OVL/OVLX	「本気で行くよ！」
秘奥義	「舞い踊れ！桜花戦乱の花吹雪！彼岸！霞！八重！枝垂！これが私の！殺劇舞荒拳っ！」
勝利台詞（楽勝）	「余裕だったね！」「思ったより簡単だったね！」
勝利台詞（普通）	「まずまずの戦いだったね」「もっと強くならなくちゃ」
勝利台詞（辛勝）	「強かった・・・」