

プロフィール

ミント・アドネード
CV: 岩男潤子
所属国家: 神聖王国ヘイズル

「それは、もう『夢』ではありません」
神聖王国出身の世界樹の神子。
3年前のユグドラシルバトルではクレスのパートナーとして出場したのだが.....
誰に対しても丁寧な物腰でおとなしいが、気丈な一面も持ち合わせており、
精霊マーテルの声を直接聞くことができる存在である。
『テイルズ オブ ファンタジア』より出演

使用可能条件

- ユグドラシルバトルモード・ダオス編クリア

称号

名称	入手条件	効果
コンボ初心者	コンボ10Hit以上	HP+1% TP+1%
コンボ上級者	コンボ20Hit以上	HP+2% TP+1% TP回復+1%
コンボマスター	コンボ30Hit以上	TP+2% TP回復+2% 敏捷+2%
コンボキング	コンボ50Hit以上	TP+5% TP回復+5%
ヒーラー	初期称号	物防+1% TP回復+1%
クレリック	GP1000以上	TP+2% 物防+1%
ビショップ	GP10000以上	HP+2% 物防+2%
カーディナル	GP20000以上	詠唱速度+3% TP回復+3%
ポープ	GP30000以上	HP+4% 詠唱速度+4%
パーフェクトヒーラー	「サバイバルバトル」を10連勝	TP+3% 詠唱速度+3%
才色兼備	「アーケードバトル」をクリア	物防+3% 術防+3%
ユグドラマニア	「ユグドラシルバトル」をマニア以上でクリア	TP回復+10%
ユグドラマスター	「ユグドラシルバトル」をアンノウンでクリア	敏捷+10%
ミント_ガン攻め	モバイル連動で入手	
ミント_ガン守り	モバイル連動で入手	
脱がなくても凄い	モバイル連動で入手	
清き乙女	モバイル連動で入手	
平和を祈る乙女	モバイル連動で入手	

GP99999時のステータス

HP	1900	詠唱速度	190
TP	300	詠唱硬直	190
物理攻撃	90	ガード耐久	115
物理防御	110	OVL時間	110
術攻撃	250	TP回復	220
術防御	220	敏捷	63

立ち回り

- 回復と補助によってパートナーを支援する事に特化した完全後衛タイプのミント。
- 詠唱し終わっても若干術発動までが長い。
- 基本は回復と仲間のステータス強化だが、スキルやステータスの調整次第では攻撃もそれなりに出来るようになる。
術攻撃を上げ威力補正を最大にしたアシッドレインは中々のダメージを誇り、発生も早いので牽制に使いやすくとても優秀。
- ディスペルも味方にかけてみるだけでも地味に使える。詠唱特化でも無詠唱には出来ないが、詠唱中の味方の援護などに。
- また相手の術技を封印するサイレンスが非常に強力で、ポイント制のバトルでは相手のペースを乱す事が出来る。
- 対人戦では真っ先に狙われるであろう為、その際には敏捷やジャンプ系のスキルを充実させる事も忘れないように。
- 詠唱速度特化のカスタマイズでナースやキュアを入れるとまさに回復の女神になる。その際はスペルキープを忘れずに。

通常攻撃

下通常の威力が高い。

術技

名称	種類	属性	TP	倍率	空中	習得	説明
ピコハン	下級術	補助	10	1.2			術者から気絶効果のあるハンマーを飛ばす術
ピコピコハンマー	中級術	補助	25	1.5*2			気絶効果を持つ巨大なハンマーで相手を叩きつぶす術
ファーストエイド	下級術	回復	10				味方単体の体力を小回復させる術
ヒール	中級術	回復	20				味方単体の体力を中回復させる術
キュア	上級術	回復	30				味方単体の体力を完全回復させる術
ナース	中級術	回復	25				味方全体の体力を少回復させる術

名称	種類	属性	TP	倍率	空中	習得	説明
リザレクション	上級術	回復	50				術者を中心とした範囲内の味方の体力を大回復させる術
チャージ	下級術	回復	100				味方単体のTPを最大の30%回復させる術
リカバー	中級術	回復	25				味方単体のステータス低下を解除する術
ディスペル	中級術	回復	20	0.6*3			味方単体のステータス効果を上昇低下問わず解除する術 対象者のいる地点に敵への攻撃判定が発生する 攻撃力補正の設定はできない
シャープネス	下級術	補助	12				味方単体の物理攻撃力を約20秒の間上昇させる術
バリアー	下級術	補助	20				味方単体の物理防御力を約20秒の間上昇させる術
ディープミスト	中級術	補助	10				相手全体の約6秒の間物理攻撃力を50%低下させる濃霧を発生させる術
アシッドレイン	下級術	補助水	20	0.4*7			酸性雨を降らせて相手の物理防御力を約5秒の間低下させる術 今作では微力ながらダメージも与えられる術になっている
サイレンス	中級術	補助	35				相手単体の術技を約8秒の間封じる術
タイムストップ	秘奥義						時を統べる神の力を借り、相手の動きを停止させる秘奥義

コンボ

- 通常3回 通常上段2回 アシッドレイン

重力半分かつ詠唱速度かなり高めでやっとな繋がるネタコンボ。詠唱速度が無くてもスペルチャージで代用可能。

技のない術師なので基本的にコンボと呼べるものはないが、タイムストップからのタコ殴り、というのは一応可能。

- ピコハン ピコピコハンマー ピコピコハンマー*n

一度ピコハンで気絶させてから可能な反則級ループコンボ。ピヨハンやピヨノンで回避可能だが、一発の威力が高いためOVLが溜まる前に抜けることが出来ない。対人戦ではやめましょう。

- アシッドレイン (のけぞる・奈落へ落下) アシッドレイン

詠唱が短く敵硬直が長いアシッドレインならではのネタコンボ。
奈落へ落下なら研究所の上の段で滑りつつ術を発動し、復帰後すぐ詠唱すれば可能。
スペルチャージを使えばやりやすい。
ただ、ダメージを食らうのでやる価値は余り無い。

VS ミント (CPU) 対策

- とりあえず回復がうっとうしいので、最優先で叩く。
- しかしユグドラシルモードで戦う時はだいたいアシッドレイン&サイレンス付き。
- ほとんどクレスとパートナーを組んでる上に逃げ足もやたら速いので、ミントを追いかけている間に空間翔転移で奇襲を受けるなんてこともある。
- さらにクレスが集気法を持っているとどちらかを攻撃している間にどちらかが回復なんて厄介な展開にもなりかねないので、長期戦を覚悟しよう。
- 半端に削って回復される前に、攻撃特化で一方を一気に削りきってしまいたい。

戦闘台詞

戦闘開始	「争いは好みませんが...」
通常攻撃	「やっ!」「えいつ!」「来ないでっ!」
被ダメージ	
気絶	
ダウン	「ああっ!」
戦闘不能	「きゃああっ!」
挑発	「あなたとは戦えません...」「もうやめましょう...」
リミッツゲージ満タン	「いつでもいけます」
OVL/OVLX	「いきます!」
秘奥義	「使いたくなかった...!時を統べる神の御技、今ここに!タイムストップ!」
勝利台詞(楽勝)	「あなたに世界樹のご加護があらんことを...」「やりましたね」
勝利台詞(普通)	
勝利台詞(辛勝)	