

プロフィール

カイウス・クオールズ
CV: 高城元気
所属国家: 自由都市連合ダイナ

「レイモーンの戦士を侮るなよ!」
獣人化能力を持つ少数民族レイモーンの民。
ガジユマ同様、人間の差別に苦しめられてきた一族の出身で、
獣人でありながら多くの人々の尊敬を集めるユージーンにあこがれを抱いている。
今回のユグドラシルバトルには自由都市連合代表のシグルスとして出場する。
『テイルズ オブ ザ テンペスト』より出演

使用可能条件

ユグドラシルバトル・ユーリ&ファラ編クリア

称号

名称	入手条件	効果
コンボ初心者	コンボ10Hit以上	HP+1% TP+1%
コンボ上級者	コンボ20Hit以上	HP+2% TP+1% TP回復+1%
コンボマスター	コンボ30Hit以上	TP+2% TP回復+2% 敏捷+2%
コンボキング	コンボ50Hit以上	TP+5% TP回復+5%
見習い剣士	初期称号	物防+2%
剣士	GP1000以上	物攻+2%
フェンサー	GP10000以上	HP+3% TP+1%
ブレイブフェンサー	GP20000以上	HP+3% TP+3%
ラストフェンサー	GP30000以上	物防+4% 術防+4%
ビーストプリンス	「サバイバルバトル」を10連勝	物攻+3% 物防+3%
新世代獣王	「アーケードバトル」をクリア	物攻+3% 敏捷+4%
小さな復讐者	「ユグドラシルバトル」マオ&カイウス編	TP+1% 物攻+1% TP回復+1%
レイモーンの戦士	「ユグドラシルバトル」マオ&カイウス編	TP+3%
目標はユージーン	「ユグドラシルバトル」マオ&カイウス編をクリア	HP+5% TP+1%
ユグドラマニア	「ユグドラシルバトル」をマニア以上でクリア	TP回復+10%
ユグドラマスター	「ユグドラシルバトル」をアンノウンでクリア	敏捷+10%

GP99999時のステータス

HP	1600	詠唱速度	75
TP	220	詠唱硬直	75
物理攻撃	160	ガード耐久	115
物理防御	150	OVL時間	211
術攻撃	85	TP回復	170
術防御	110	敏捷	81

立ち回り

- ・ 移動スピードはトップクラス。
- ・ 固有スキル「アクセラレイション」（走りが加速、加速中は敵すり抜け可能）等の機動力アップスキルでさらに長所を伸ばしたい。
- ・ 魔神剣、魔神剣・双牙、魔神連牙斬には剣にも判定があるため密着時のヒット数と威力は倍になる。主力。
- ・ 代わりに原作やマイソロ2で猛威を振るっていた天翔連牙撃は弧月斬 獅子戦吼部分で連続ヒットが途切れてしまうため封印推奨。
- ・ 弧月斬で打ち上げる技（虚空裂斬、斬光時雨、天地猛爪撃、天翔連牙撃）は上に床があると途中で敵が乗ってしまう。
- ・ 1ループ時の最大ダメージコンボは散沙雨 魔神剣・双牙 斬光時雨。最終的には魔神剣 魔神剣・双牙 斬光時雨。

通常攻撃

- ・ モーションに癖がなく使いやすい。また他のキャラより多く踏み込むためリーチも十分。
- ・ ただし + の対空コンボは3段目でスカル。

術技

名称	種類	属性	TP	倍率	空中	習得	説明
魔神剣	特技		10	1.0*2	×	初期	衝撃波を撃つ。追いかければ出現時間も長くなる。剣にも判定有。
虎牙破斬	特技		12	0.6+1.0	×	初期	斬り上げと斬り下ろしの2段攻撃。
散沙雨	特技		15	0.45*5+0.6	×		高速6連突き。地上安定コンボ向き。
弧月斬	特技		18	0.7+0.8	×		弧を描くように斬り上げる。SEは爽快だがヒット後の処理に困る技。飛天翔駆へも繋がらない。
烈空斬	特技		22	0.8*3			ジャンプ回転斬り。密着から当てると相手の背後へ抜けてしまう。原作では裂空斬。
獅子戦吼	秘技		24	0.55*3+1.8	×	初期	タックルから獅子のオーラを放ち吹っ飛ばす。ガードブレイク用。
魔神剣・双牙	秘技		16	1.0*4	×		魔神剣 + 魔神剣。衝撃波2つ。剣にも判定有。
虚空裂斬	秘技		32	0.7+0.8*3+0.7	×		弧月斬 + 烈空斬。TP消費が多く浮くため使いづらい。

名称	種類	属性	TP	倍率	空中	習得	説明
魔神連牙斬	奥義		33	1.0*4+1.2+1.0	×	初期	魔神剣 + 魔神剣・双牙。衝撃波3つ。剣にも判定有。
飛天翔駆	奥義		30	1.4*3			空中から急降下攻撃。当てやすく技が短いので秘奥義の前提向き。直撃すると3hitして奥義中最高峰のダメージ。
天地猛爪撃	奥義		42	0.7+1.5+1.8+	×		弧月斬 + 獅子戦吼オーラ。間合いを離したり壁バウンドから追撃したい時に。
驟雨双破斬	奥義		36	0.45*5+0.6*2+1.6	×		散沙雨 + 虎牙破斬。ゲーム内説明文では秋沙雨。
獅子千裂破	奥義		42	0.45*5+0.6+0.55+1.8	×		散沙雨 + 獅子戦吼。ゲーム内説明文では秋(ry
斬光時雨	奥義		40	0.45+0.6+0.8+1.4*3	×		散沙雨 + 弧月斬 + 飛天翔駆。手数が多く威力も高い。
天翔連牙撃	奥義		48	0.7+0.8*4+2.0	×		天地猛爪撃 + 魔神剣。ラストの魔神剣は追撃可の上吹っ飛び。
ビーストブロウ	秘奥義		0	0.9*6+2.0*2+1.3*6+4.0	×		獣の力を解放し、獣人化して爪とオーラで攻撃。爪以外の範囲は広め。演出はマイソロ2準拠。

コンボ

- 通常攻撃 烈空斬（魔神剣） 魔神剣・双牙 斬光時雨（魔神連牙斬） ビーストブロウ
初心者向けお手軽コンボ。
魔神剣・双牙の攻撃動作が終わった辺りで、奥義に繋ぐのがベスト。
- 通常攻撃×6 魔神剣 魔神剣・双牙 魔神連牙斬 飛天翔駆 魔神剣 魔神剣・双牙 魔神連牙斬 ビーストブロウ（48ヒット）
秘奥義発動までを34ヒット以内に抑えた、実用性重視の高威力キャンセルコンボ。二度目の魔神連牙斬の時点で32ヒット。
魔神剣・双牙と魔神連牙斬 ビーストブロウは、最後までヒットを確認してから繋げたい。
上に段差がある場合は、飛天翔駆を省けば問題無く繋がれる。
通常攻撃より魔神剣の方が威力が高いので、ヒット数を抑えたい時は魔神剣から始めるのがベスト。
- 通常攻撃*n 魔神剣 魔神剣・双牙 魔神連牙斬 魔神剣 魔神剣・双牙 魔神連牙斬 天翔連牙撃（斬光時雨、獅子千裂破）
キャンセル2&3を使った魔神剣コンボ。）
最初は少し離れていてもかなり前進するので問題なし。最後の天翔連牙撃はヒットが途切れるので換えても良い。

- 通常攻撃×n 烈空斬 虎牙破斬 斬光時雨
(非壁際、要キャンセル1)
魔神剣以外でコンボがしたい！ 虎牙破斬も使いたい！ という場合に、
壁際以外なら虎牙破斬ヒット後のダウン状態に斬光時雨が全段ヒットする。
- 通常攻撃 ジャンプ 飛天翔駆 魔神剣 魔神剣・双牙 魔神連牙斬
(非壁際、要キャンセル2、ジャンプキャンセル)
通常攻撃をジャンプでキャンセルして最速で空中飛天翔駆を出すと、
通常攻撃から飛天翔駆が繋がるのを生かしたコンパクトなダメージ重視コンボ。
低空空中飛天翔駆は出掛かりの高度が低いいため頭上の段差に影響されず、たまに3hitして斬光時雨並のダメージになるので単体でも役に立つ。
- 魔神連牙斬 飛天翔駆 OVL 魔神連牙斬 飛天翔駆 ビーストブロウ
(非壁際、要キャンセル3、リミッツキャンセル)
hit数が少なくダメージ倍率が高い奥義のみで秘奥義まで繋げる効率重視コンボ。
手軽で秘奥義前に17hitで済む上、攻撃フル強化状態ならHP物防カンストの相手もワンコンボで沈む。
- 魔神剣 魔神剣・双牙 魔神連牙斬 魔神剣 魔神剣・双牙 魔神連牙斬 OVL
魔神剣 魔神剣・双牙 魔神連牙斬 魔神剣 魔神剣・双牙 魔神連牙斬 天地猛爪撃
ビーストブロウ
(壁際、要キャンセル1~3、リミッツキャンセル)
壁際で始めれば魔神剣のヒット数が半減するため秘奥義前で28hit。頭上に床がある場合は天地猛爪撃を省略。
- 空中通常×2 飛天翔駆
- 通常攻撃×(n-1~2) 通常攻撃 ×1~2 空中通常×1 飛天翔駆
(要ジャンプキャンセル・Aジャンプキャンセル。なおハイジャンプ系が付いていると発動不可な為、高度調整用にエアリアルジャンプ推奨)
 - 多段ヒット飛天翔駆で爽快感を味わいたい人や、ロイドの裂空斬 飛天翔駆という素晴らしい空中コンボに嫉妬した人の為のネタコンボ。
 - まず一つ目。
上に段差のない場所で待ち、敵がジャンプで寄ってきたらタイミングを合わせて垂直にジャンプして1撃、即座にAジャンプキャンセルで再度跳んで更に1撃当てた後、飛天翔駆をかます。
しかし、こちらから敵に仕掛けに行くとジャンプに余計な慣性が掛かって最後の飛天翔駆が当たらないので、アイテム集めにジャンプで逃げ回る敵を待ち伏せして使う程度にしか使えない。
ついでに一撃目の後のAジャンプキャンセル二撃目の難易度がかなり高く、高度をうまく調整してから攻撃しないとまず当たらない。高度の目安は大体同高度からこちらが少し上ぐらい。
使用場所も限られ成功率も微妙。というか飛天翔駆当てるだけなら普通に直出しで奇襲かけた方が楽。空中コンボから繋げて脳汁に浸りたい人用の完全魅せネタコンボ。
 - 次に二つ目。
まず通常攻撃の最後に 通常を1~2回入れて浮かし、即座にジャンプキャンセルして空中通常を入れてから飛天翔駆をぶちかます。
こちらも難易度は結構高いが、安定して普通の地上通常から繋げられ、かつ平地で使っても5、6ヒット分のダメージ+敵を勢いで吹き飛ばしてくれる。
敵を魔神剣が2ヒットしない足場の端に追い詰めてしまったとき等に応用してうまく直撃

- させれば、悪くないダメージを稼ぎつつ脳汁が溢れ出す。
- 。双方とも、森・滝の最上段から使って大体12~15ヒット（通常攻撃含む）。決まるまでが難しいが、一度決まると時間を忘れる。

- 。魔神剣 魔神剣・双牙 飛天翔駆 魔神剣 魔神剣・双牙 飛天翔駆 斬光時雨(驟雨双破斬)
 - 。キャンセル2,3必須キャンセルコンボ。空中から飛天翔駆で攻めることもでき、OVLから斬光時雨か驟雨双破斬で拾う事も出来る万能な使い方の出来るコンボ。
--ただし相手が壁際にいた際に斬光で拾うと相手は反対側に吹っ飛び、秘奥義が不発になるので注意しよう。
あとは上に段差があると飛天翔駆が空ぶることがあるのでその場合は素直に斬光時雨を決めよう、最後の部分のダメージが減るが当たらないよりはマシ。

VS カイウス (CPU) 対策

セットされている技によってある程度変わってくるが、基本はクセの少ない機動型剣士。足の速さに気をつけ、丁寧に立ち回ればOK。
攻撃を安易なバックステップで回避しようとする、豊富な魔神剣系列で狩られる可能性が高い。密着時ならCガードですり抜けたり、早めのバックステップで脱出などの対策を取りたい。
術士を使っている場合、足の速さと魔神剣系列があるため詠唱妨害・術回避がされやすくやや不利。CPUに極端に粘着されることはないだろうが、迎撃重視で守りながらチマチマ戦う必要がある。

ユグドラシルバトルモードの場合、むしろ相方のマオのほうが要注意。

戦闘台詞

戦闘開始	「どこからでもかかってこい！」 「物足りなさそうだな」
通常攻撃	「はっ！」 「せい！」 「うりゃ！」
被ダメージ	
気絶	「ヤ、ヤバイ・・・！」
ダウン	
ダウン回復	
戦闘不能	
挑発	「こっちこっち！」 「痛い目みせてやるよ」
リミッツゲージ満タン	「力が満ちた！」
OVL/OVLX	「いっくぞー！」
秘奥義	「目覚める！俺の中の野生の魂！うおおおお！」
勝利台詞（楽勝）	「物足りないな」「へへっ楽勝楽勝」
勝利台詞（普通）	「いい勝負だったな」「まずまずってとこだな」
勝利台詞（辛勝）	「苦戦したぜ...」