

プロフィール

ユージーン・ガラルド
CV: 石塚運昇
所属国家: 自由都市連合ダイナ

「マオ……彼らを頼んだぞ」
獣人族ガジュマの男。
野蛮であるとして人間に差別される獣人でありながら、その人柄から多くの人に慕われている。
3年前のユグドラシルバトルにはマオとともに出場したが、「ある事件」に巻き込まれ、現在消息不明となっている。
『テイルズ オブ リバース』より出演

出現条件

スペシャルバトル20個全部クリア
スペシャルバトルを全て解禁するにはユグドラシルバトルモードを制覇する必要がある

称号

名称	入手条件	効果
コンボ初心者	コンボ10Hit以上	HP+1% TP+1%
コンボ上級者	コンボ20Hit以上	HP+2% TP+1% TP回復+1%
コンボマスター	コンボ30Hit以上	TP+2% TP回復+2% 敏捷+2%
コンボキング	コンボ50Hit以上	TP+5% TP回復+5%
槍戦士	初期	HP+2%
武人	GP1000以上を達成	HP+1% TP+2%
豪傑	GP10000以上を達成	物攻+3% 物防+1%
戦神	GP20000以上を達成	物攻+3% 物防+3%
古今無双	GP30000以上を達成	TP+3% 物攻+3% 敏捷+2%
最強の獣人	「サバイバルバトル」を10連勝	HP+2% TP+2% 敏捷+2%
獣人の守護者	「アーケードバトル」をクリア	物防+3% 術防+3%
お守りの宿命	「スペシャルバトル」18をクリア	HP+2% 敏捷+5%
ユグドラマニア	「ユグドラシルバトル」をマニア以上でクリア	TP回復+10%
ユグドラマスター	「ユグドラシルバトル」をアンノウンでクリア	敏捷+10%

GP99999時のステータス

HP	2300	詠唱速度	75
TP	220	詠唱硬直	75
物理攻撃	190	ガード耐久	163

物理防御	210	OVL時間	170
術攻撃	85	TP回復	170
術防御	110	敏捷	50

立ち回り

- 防御特化カスタマイズで直防がコストできる重戦士タイプ。
- 他にもコストするキャラはいるが、ユージーンは防御力が上昇する武器「デュナミス」を装備すればブルータリスマンかディフェンド3がなくても999になる。
- HP・防御力コスト+ホーリング装備で物理に対してはかなり強くなれる。その場合強力な術技を使うキャラをパートナーにして、吹き飛ばし技をつけて守りに徹するのが有効。
- 機動力が低く、空中で出せる技が無いので敏捷強化やジャンプスキルで補うと扱いやすい。
- 攻撃力自体は高いが技のダメージ倍率が軒並み低めで、次へ繋ぎにくい技が多く、秘技もないため防御力の高い相手の体力をごっそり奪うのが苦手。
- スーパーアーマーでチャンス自体を増やすか奇襲に使える裂駆槍系をセットしておきたい。

通常攻撃

- 原作と同じく、鈍重なイメージに反して通常攻撃自体は出が早くリーチも長い。
連打で振り 突き 突き、方向キー前+ 連打で突き 振り 振りとなり、突きの方がリーチと速度に優れている。

術技

名称	種類	属性	TP	倍率	空中	GB	習得	説明
旋風槍	特技	風	10	1.2	×			槍を振り抜いて旋風を起こす。出は遅いが当たれば攻撃判定が残っている間に硬直が解けるので次の技へ繋ぎやすい。
轟破槍	特技	土	22	$0.55 \times 3 + 0.8$	×			頭上で槍を振り回した後地面に突き立て、鋼を噴出させる。振り回している槍にも攻撃判定があり、引込み効果もあるためコンボの基点向き。
滅翔槍	特技		18	1.0×2	×			槍版ゆっくり虎牙破斬。ダメージは高いがコンボには不向き。
瞬迅槍	特技		19	0.8×3	×			左右に槍を振り回しながら前進する三段技。地上安定コンボに。
裂駆槍	特技		15	0.8×2	×			小バックステップからの突進技。タイミングがシビアだが、通常攻撃から繋がられる。
裂風瞬迅殺	奥義	風	35	$0.8 \times 2 + 0.6 \times 2$	×			瞬迅槍二段目まで+旋風槍。ダメージは奥義中最低で、TP消費も多いが、旋風槍と同じく裂駆槍や裂風迅槍衝など出が遅い技に繋がる。キャンセルを駆使するコンボで活躍。

名称	種類	属性	TP	倍率	空中	GB	習得	説明
裂風 迅槍 衝	奥義	風	28	0.9 × 3	×			風の力を纏った裂駆槍強化版。旋風槍や裂風瞬迅殺からしか繋がらないが、安定したダメージが出せ奇襲にも使えるので有用。
轟爆 迅槍 衝	奥義	土	45	0.55 × 3+0.6+1.5	×			地面から鋼を撃ち出した後衝撃破で吹っ飛ばす。間合いを離すには有効。間違えがちだが前後に飛んでいる衝撃波には当たり判定は無い。
轟爆 旋風 牙	奥義	土風	28	0.7 × 3(土)+1.6(風)	×			地面から鋼を撃ち出した後竜巻を起こす。ダメージ高めで当てやすい。最後の竜巻はユージーンの技では最高倍率。
滅殺 旋風 牙	奥義	風	40	0.8+1.0+0.7 × 4	×			滅翔槍後竜巻を起こして攻撃。竜巻前にキャンセル可能。ラストは壁バウンドにならない大吹っ飛び。
瞬殺 迅槍 衝	奥義		30	0.8 × 2+1.2	×			瞬迅槍二段目まで + 裂駆槍。ラストは壁バウンド吹っ飛び。
轟爆 天翔 撃	奥義	土	42	0.55 × 3+0.8 × 4	×			轟破槍 + 轟破槍。普通。
裂走 天翔 撃	奥義		45	0.8+1.5+1.0	×			オーラ付き裂駆槍で打ち上げ、突き上げた後引き戻して地面に叩き付ける。叩き付けられた相手は逆サイドへ大きく吹っ飛び、着地するまで受身不可。
瞬殺 天翔 撃	奥義	土	32	1.0+0.55 × 6	×			飛び込み斬りから石つぶてを乱射。ダメージが低く使い道に欠ける。
迅雷 轟衝 撃	奥義	雷	48	1.0 × 2+0.55+1.0 × 4	×			斬り上げた相手に落雷させ、轟破槍のモーションで大量の石つぶてを噴出させる。飛び抜けてダメージが高い。
翔破 裂光 閃	秘奥義		0	0.6 × 2+0.8 × 5+1.2+1.0 × 2+1.2+1.0 × 12	×			方陣を展開して重い斬撃を繰り出し、打ち上げた相手を光の槍で貫く秘奥義。原作では方陣展開はアニーの役割であり、ラストは槍の連撃だった。

コンボ

- 通常攻撃 轟破槍 迅雷轟衝撃 (轟爆天翔撃) 翔破裂光閃

スキル無しお手軽コンボ。

迅雷轟衝撃は背後からだ安定だが、正面からだ稀に技内で攻撃が届かなくなる事がある点に注意。

- 通常攻撃 × 6 瞬迅槍 裂風瞬迅殺 裂風迅槍衝 瞬迅槍 轟爆天翔撃 翔破裂光閃 (5 3 ヒット)

秘奥義発動までを 3 4 ヒット以内に抑えた、実用性重視の高威力キャンセルコンボ。轟爆天翔撃の時点で 2 7 ヒット。
最後まで安定して繋がる。

- (OVL) 通常攻撃 × n 瞬迅槍 迅雷轟撃 (翔破裂光閃)
キャンセルなしお手軽コンボ。ダメージ量を気にしなければ轟破槍や他の奥義でもいい。
- 通常攻撃 × n 瞬迅槍 (轟破槍) 裂走天翔撃 裂走天翔撃 裂走天翔撃 ...
裂走天翔撃の落ち際を裂走天翔撃の突進で拾うループコンボ。距離やタイミングの問題で難度は高め。
- 通常攻撃 (旋風槍) 裂風瞬迅殺 旋風槍 裂風瞬迅殺 裂風迅槍衝 OVL 旋風槍 裂風瞬迅殺 旋風槍 裂風迅槍衝 迅雷轟撃 翔破裂光閃
(要キャンセル 2・3、リミッツキャンセル)
頭上に床がない状態限定趣味コンボ。一応相手の OVL ゲージが空の状態を始めれば脱出不可。旋風槍から入ればダメージが高いが、直接当てる必要があるのでチャンスは少ない。攻撃フル強化状態で物防 999 相手に 57hit・10139 ダメージ。旋風槍からなら 57hit・10597 ダメージ。
- 通常攻撃 × n 瞬迅槍 轟破槍 裂風瞬迅殺 瞬迅槍 裂風瞬迅殺 轟爆天翔撃 翔破裂光閃

フルキャンセルコンボ

安定して使えるが移動距離が長いため、足場が短ければコンボが途切れる。
もちろん轟破槍は一回目に入れなくても二回目でも問題なくつながる。
SP 余ってる方にどうぞ。

- 裂走天翔撃 × n だけの とてもお手軽なコンボだが壁際でないかつ広い場所さらに上に低い段差がないことが条件

最速でつなげられるかが勝負どころ 横につけておくととても楽なコンボ(横じゃないと無理かもしれない)スキルがいらないので SP がいない人におすすめ

VS ユーザー (CPU) 対策

- 足は遅いがリーチが長いので、なるべく遠距離から攻撃するのが理想。
- 防御力が高く、長期戦になりやすいがリーチが長い以外は脅威となるものは少ないので落ち着いて対処しよう。

戦闘台詞

戦闘開始	「本気で戦えそうだな...」
通常攻撃	
被ダメージ	

気絶	
ダウン	
ダウン回復	
戦闘不能	
挑発	「戦う気があるのか！？」「かかってこい！」
リミッツゲージ満タン	「いけるぞ！」
OVL/OVLX	「見せてやろう！」
秘奥義	「覚悟を決めろ！刹那は夢幻！その一瞬に我が全てを懸ける！翔破裂光閃！」
勝利台詞（楽勝）	
勝利台詞（普通）	「まずまずだな」
勝利台詞（辛勝）	