

## プロフィール

カイル・デュナミス  
CV: 福山潤  
所属国家: 騎士国家フレスヴェルグ

「どんなに難しいことでも『願い』さえすれば、変えられるんだ!」  
騎士国家の元騎士団長であるスタンの息子。  
思い込んだら一直線で、子どもっぽいところもあるが、シングルスとなるために厳しい予選を勝ち抜いてきた実力は本物である。  
『テイルズ オブ デスティニー2』より出演

## 使用可能条件

最初から使用可能

## 称号

名称	入手条件	効果
コンボ初心者	コンボ10Hit以上	HP+1% TP+1%
コンボ上級者	コンボ20Hit以上	HP+2% TP+1% TP回復+1%
コンボマスター	コンボ30Hit以上	TP+2% TP回復+2% 敏捷+2%
コンボキング	コンボ50Hit以上	TP+5% TP回復+5%
英雄の息子	初期称号	TP回復+2%
剣士	GP1000以上	物攻+1% 物防+2%
フェンサー	GP10000以上	TP+2% 物攻+2%
ブレイブフェンサー	GP20000以上	物攻+3% 術防+3%
ラストフェンサー	GP30000以上	HP+2% 物攻+3% 術攻+3%
烈風の剣士	「サバイバルバトル」を10連勝	詠唱硬直+2% 敏捷+5%
英雄の魂を受け継ぐ者	「アーケードバトル」をクリア	HP+3% TP+3%
うわさの少年剣士	「ユグドラシルバトル」リオン&カイル編	HP+1% TP+1%
二つ名に憧れる少年	「ユグドラシルバトル」リオン&カイル編	術攻+2% 術防+1%
暫定わがまま王	「ユグドラシルバトル」リオン&カイル編	術攻+3% TP回復+3%
真わがまま王	「ユグドラシルバトル」リオン&カイル編をクリア	HP+3% TP+2% 物攻+2%
グミ好キング	「スペシャルバトル」4をクリア	詠唱硬直+2% 敏捷+5%

名称	入手条件	効果
ユグドラマニア	「ユグドラシルバトル」をマニア以上でクリア	TP回復+10%
ユグドラマスター	「ユグドラシルバトル」をアンノウンでクリア	敏捷+10%
カイル_ガン攻め	モバイル連動	HP-5% TP+5% 物攻+5% 物防-5% 術攻+5% 術防-5% ガード耐久-5% OVL時間+5%
カイル_ガン守り	モバイル連動	HP+5% TP-5% 物攻-5% 物防+5% 術攻-5% 術防+5% ガード耐久+5% OVL時間-5%
超・熱血息子	モバイル連動	物攻+10% 物防-10%
疾風のカイル	モバイル連動	HP-10% 物防-5% OVL時間+5% 敏捷+10%
次代の英雄	モバイル連動	物攻+10% 物防+10% 術防-10% ガード耐久-10%

### GP99999時のステータス

HP	1600	詠唱速度	130
TP	220	詠唱硬直	105
物理攻撃	190	ガード耐久	142
物理防御	150	OVL時間	140
術攻撃	110	TP回復	170
術防御	150	敏捷	69

### 立ち回り

今作は地上戦に特化したタイプ。相手を浮かせないコンボで安定したダメージを取りに行く。

蒼破刃や散葉塵を初めとして、距離を素早く詰める蒼破追蓮、相手を吹き飛ばす爆炎連焼等、一通り技は揃っている。

...様に見えるが、秘技が奥義に繋げにくい。空翔斬はダウン追撃技だが範囲が狭く、慣性ですれるので当てにくい。

ガードブレイク技、複数拘束する広範囲の技など、立ち回りの要となるような技が無い。...など気持ち、心もとない。

また、後ろに飛んだり、引き戻したりと、トリッキーな動きが多いので小柄な相手や背後からだヒット数が減ったりする。

奥義はどれも攻撃力が高く、ダメージで心配することはない。なかでも牙連蒼破刃は倍率も良く、ダウンさせないのでキャンセル関連では重宝する。

注意しなければならないのが、屠龍連撃破の最後の切り上げ。背後からだよく外れ、着地の隙を無防備にさす事になる。

空中戦で実用クラスなのはジャンプ横攻撃ぐらいのもの。地上から浮かすことができる技は用意されているが、その後の処理に困る。

術師としては、詠唱レベルを上げてても無詠唱下級術で牽制ができる程度。ウィンドスラッシュが発生が早く高性能なので、入れて置くと便利。

術関連のステータスも低いので中級術を使うのはオススメできない。牽制・または詠キャン用に下級

術を入れておく程度で十分。

秘奥義の性能はイマイチ。攻撃範囲が狭く、壁際でも2人以上にヒットさせるのは難しい。奥義がヒット数の多いものばかりなのでガードからは確実に逃げられ、頼みの空破絶風撃は密着からでも当たらない。

## 通常攻撃

通常攻撃の出は割と早く、うまくいけば通常攻撃を連続で決めることができる。空中横通常攻撃の一段目は地上で当てると相手が浮くので、そのまま地上コンボに繋ぐことができる。

## 術技

名称	種類	属性	TP	倍率	空中	習得	説明
蒼破刃	特技	風	10	1.0		初期	剣を振って、正面に衝撃波を打ち出す技。牽制の要。
散葉塵	特技		24	0.8*3		初期	高速の踏み込み斬りを3回行う。発生、判定ともに信頼できる。2発目がやや当たりづらい。
空翔斬	特技		20	1.0		初期	その場で飛びあがったの兜割り。ダウン追撃可。
閃光衝	特技	光	22	1.0+0.6(光)*3			光の力を宿して横なぎ。前面に光の柱を発生させる。光の柱は当たった敵を浮かせる。光の柱の威力が低く、あまり性能は良くない。
爆炎剣	特技	火	18	0.55+0.8*2			斬り上げと振り下ろしのコンビネーション。振り下ろしは地面から火柱を発生させる。
蒼破追蓮	秘技	風	22	1.2(風)+1.0*2			蒼破刃を放った後、突進斬りで追い討ちをかける。よく進む。
散葉枯葉	秘技		30	0.8*4+0.9			散葉塵の後に後ろに下がりながら斬りつける。引き付け効果あり。
空翔裂風	秘技	風	32	0.8*1.1(風)+1.2(風)			空翔斬の後にアッパーで敵を打ち上げ、逃げられないところに追い討ちをかける連続技。
閃光翔墜	秘技	光	30	1.0+0.6(光)*2+0.6+0.8			閃光衝を繰り返したあと、さらに斜め上に突きを繰り返す。閃光衝と同じく光の柱の威力が低い。

名称	種類	属性	TP	倍率	空中	習得	説明
爆炎連焼	秘技	火	35	0.55+0.8*2+1.2			爆炎剣の後にさらに斬り下ろし相手を叩きつける。 相手をかなり豪快に吹き飛ばす。
牙連蒼破刃	奥義	風	32	1.0*4+1.0(風)		初期	前進しながら三連撃を出した後、貫通効果のある蒼破刃を繰り出す。 壁際だと途中で外れる。
空破絶風撃	奥義	風	24	1.2+1.8			空気の層を突き破るほどの神速の突きを繰り出す。 相手をかなり吹き飛ばすため、秘奥義が全段ヒットしない。 1ヒットあたりの威力は非常に高く、モーションも短いため乱戦時に有効。
疾空連殺剣	奥義		40	1.0*2+1.2+0.55+1.2			斬り下ろしからの体当たりで敵の動きを止め、連続攻撃を叩きこむ。 段差が上にあると、途中から外れてしまう。
屠龍連撃破	奥義		42	0.9*6+1.2			対空斬りからの連続攻撃。最後の攻撃は飛び退きながら斬り上げる。 段差に左右されずにヒットするため、安定している。
デルタレイ	下級術	光	22	1.0			術者手前から3発の光弾をターゲットに飛ばす。 動き出してから弾速は速い。
フレイムドライブ	下級術	火	22	0.6*3			ターゲットに向かって3発の火球を打ち出す。
ウィンドスラッシュ	下級術	風	13	0.9*2			ターゲットの正面に、2発の風の刃を発生させる術。
スラストファンク	中級術	風	32	0.8*8			ターゲットの画面の匂から手前に向けて複数の風の刃を飛ばす。
バーンストライク	中級術	火	28	1.2*3			3発の火炎弾をターゲットの上空から落とす術。
斬空天翔剣	秘奥義		0	1.0*11+3.0*2		GP2500	受け継がれた英雄の剣。攻撃力はそこそこ。

## コンボ

---

- **通常攻撃 散葉塵 散葉枯葉 屠龍連撃破**  
初心者向けお手軽コンボ。  
散葉枯葉の引き戻しを確認してから、屠龍連撃破に繋ぐのがベスト。
- **通常攻撃 蒼破刃 蒼破追蓮 牙連蒼破刃 斬空天翔剣**  
キャンセル不要の初心者向け基本コンボ。  
蒼破刃を強化すれば蒼破追蓮・牙連蒼破刃も強化されるので、割と高威力。
- **通常攻撃×6 蒼破刃 蒼破追蓮 牙連蒼破刃 蒼破刃 蒼破追蓮 牙連蒼破刃 屠龍連撃破 斬空天翔剣 (44ヒット)**  
秘奥義発動までを34ヒット以内に抑えた、実用性重視の高威力キャンセルコンボ。  
屠龍連撃破の時点で30ヒット。壁際の牙連蒼破刃以外は安定。
- **蒼破刃(散葉塵or 蒼破追蓮) 空破絶風撃 蒼破刃**  
乱戦時の短時間中近距離用コンボ。  
散葉塵or蒼破追蓮は蒼破刃から距離を詰めるときに必要あれば。  
散葉塵はキャンセルが必要だが、ガードされた時にBステップキャンセルで仕切りなおせる。  
蒼破追蓮は硬直が長めだが、散葉塵より突進距離が長くダメージも高い。
- **通常攻撃xn 爆炎剣 通常攻撃xn 爆炎剣(以下繰り返す)**  
壁際ループ。
- **(牙連蒼破刃 詠唱キャンセル)\*n**  
詠唱キャンセルループコンボ。  
術をセットする人には主力か。
- **蒼破刃 空破絶風撃 詠唱キャンセル 蒼破刃**  
壁付近が条件だが、敵が壁に密着していると成功しないネタコンボ。  
ヒット数に比べて非常に威力が高い。  
空破絶風撃だけでもループは可能だが、難易度が高くなる。
- **(壁際手前限定)牙連蒼破刃 空破絶風撃 (バウンド) 疾空連殺剣 屠龍連撃破**  
全奥義コンボ。ネタ以外の何者でもない。テンションだけは上がる。
- **(どこでも)散葉塵 散葉枯葉 牙連蒼破刃 散葉塵 散葉枯葉 牙連蒼破刃 屠龍連撃破**  
実戦用高火力キャンセルコンボ ボタン連打でつながるので楽 キャンセラー&2必須 Bステ  
キャンセルもあればなおよい

- **通常攻撃 閃光衝 デイレイ空翔斬 空翔斬 閃光衝 屠龍連撃破**  
 キャンセラーのみで出せる魅せコン。閃光衝 デイレイ空翔斬後は空翔斬 デイレイ閃光衝で永久も可能。

### VS カイル (CPU) 対策

全体的にバランスが取れている...のだが、CPUの無能が炸裂。何も居ない所でデルタレイを打ち出したり、こちらの目の前で術を詠唱し出す。その為、詠唱時にリンチ。なお、これは他の魔法剣士のGPがこちらより高い時にも使える。接近戦ではそれなりに強い。

### 戦闘台詞

戦闘開始	
通常攻撃	「はっ！」 「せい！」 「どうだ！」 「くらえっ！」
被ダメージ	
気絶	「ああ...クラッと来たあ...」
ダウン	
ダウン回復	「まだまだ！」
戦闘不能	「ぐあああっ！」
挑発	「ちょっとちょっとお、本気出してよ！」 「子供だからってバカにするな！」
リミッツゲージ満タン	「力がみなぎる！」
OVL/OVLX	「英雄の力、見せてやる！」
秘奥義	「これは受け継がれた英雄の剣だ！ 斬！ 空！ 天翔剣！」
勝利台詞（楽勝）	「オレは英雄になるんだ！ 負けられない！」 「らっくしょう！」
勝利台詞（普通）	
勝利台詞（辛勝）	「まだまだ未熟って事かな...」