

アーケードバトルモード

2対2でCPUを相手に連戦するモード
対戦CPUは徐々に強くなっていくので、ある程度ウデを磨いたらここで練習しよう
全8連戦だが、8戦目のリザルトで獲得GP詳細を表示させたまま進むと9戦目にいける。
9戦目の敵は8戦目と同じだが、SET-GPは増えている。

サバイバルバトルモード

2対2でCPUを相手に連戦するモード
対戦CPUは徐々に強くなっていき、最終的にはSランク以上の敵まで出てくる。
アーケードモードと違い、負けるまで続く。

スペシャルバトルモード

条件付きのバトルを行うモード
術技禁止バトルや術キャラのみのバトルなど様々な条件付きバトルがある。
全部で20種類の特殊バトルがあり、ダウンロードしたスペシャルバトルもここで行う。

シングルバトルモード

CPUと対戦するモード
1対3やバトルロイヤルなどの条件と対戦相手を自分で選んで戦う。
敵味方共にハンディキャップを 1～ 5まで設定できる。
ハンディを敵味方1でもありにすると基本GPが0になる。
自分を強くして楽にGP稼ぎ～とかはできないので注意。
なお、ハンデ込みでステータスの上限はHPが9999、それ以外は999。
ただし、カスタムルール「攻撃力2倍」、「防御力2倍」を適用した場合はその限りではない。

ハンディ	変化
1	HP+1000 その他の能力+100 あまり変わらない。
2	HP+2000 その他の能力+200 HPが結構増えます。
3	HP+3000 その他の能力+300 腕試しに丁度良い強さ。
4	HP+4000 その他の能力+400 破壊力・耐久力が格段に増える。
5	HP+5000 その他の能力+500 一応最強の強さ。