

プロフィール

フィリア・フィリス
CV: 井上喜久子
所属国家: 騎士国家フレスヴェルグ

「私たちには『大いなる実り』が必要なんです!」
騎士国家に籍を置く神官で、世界樹の神子となるべく修行中。
極めて温厚な性格で、神の教えを忠実に守り、秩序と調和を愛する博愛主義者。
民に恵みを与えるためシングルスとなるが、その決意にはスタンの失踪も影響しているらしい。
『テイルズ オブ デスティニー』より出演

使用可能条件

ユグドラシルバトル・ジェイド&アニス編サブイベントクリア

称号

名称	入手条件	効果
コンボ初心者	コンボ10Hit以上	HP+1% TP+1%
コンボ上級者	コンボ20Hit以上	HP+2% TP+1% TP回復+1%
コンボマスター	コンボ30Hit以上	TP+2% TP回復+2% 敏捷+2%
コンボキング	コンボ50Hit以上	TP+5% TP回復+5%
見習い神官	初期称号	物防+2%
クレリック	GP1000以上	物防+2% 術防+2%
ビショップ	GP10000以上	HP+3% 敏捷+1%
カーディナル	GP20000以上	術攻+4% 詠唱速度+2%
ポープ	GP30000以上	TP+4% 敏捷+4%
神の花嫁	「サバイバルバトル」を10連勝	TP+3% 物防+5%
元素の申し子	「アーケードバトル」をクリア	術攻+3% 詠唱硬直+3%
ユグドラマニア	「ユグドラシルバトル」をマニア以上でクリア	TP回復+10%
ユグドラマスター	「ユグドラシルバトル」をアンノウンでクリア	敏捷+10%

GP99999時のステータス

HP	1600	詠唱速度	130
TP	300	詠唱硬直	160
物理攻撃	190	ガード耐久	115
物理防御	110	OVL時間	140
術攻撃	250	TP回復	180

術防御	170	敏捷	50
-----	-----	----	----

立ち回り

- 初級術は拘束長めのストーンブラスト、中級術は縦範囲が広く横範囲も広めのフレアトルネード、上級術は横範囲に優れたタイダルウェイブ、横範囲が広く高さもあるグランドダッシャー、縦範囲が広めのサイクロンを使い分けるのがオススメ。
- 詠唱速度が他術士と比べやや遅めに見えるが、武器による補正があるので余り気にならない。
- 物理防御と敏捷が低めで、近づかれたらすぐに沈むことも。スーパーアーマーをつけて前通常で吹き飛ばすのもアリ。
- ボム系の特技による防御力低下やフォースフィールドによる無敵化、ピコピコハンマーによる気絶など味方を支援する形の術技が多い。
- またライトニングやトラクタービームなどダウン追撃ができる術も多い。詠唱時間次第では秘奥義後にも追撃が出来るので、1つは入れておくと便利。
- ファイアフルフレア・インディグネーションはかなり当てづらいが、確実に長時間ダウンさせるので、ダウン追撃術が豊富なフィリアにはとても嬉しい。術コンボも可能。
- さらに詠唱時間がMAXなら、起き上がり時にガードができないのを利用してエクスプロードやサイクロンなども当てられる。
- 前通常攻撃に吹き飛ばし効果があるので、特技をつけなくても接近されても結構いける。素の物理攻撃も高い。
- この吹き飛ばしのおかげで、スペルキープを使った戦法が非常に有効。
- よって他の術士よりもスペルキープで中断しつつ上級術を使うのが便利。

通常攻撃

通常なら合計2回まで。

N ダウン効果があり、ダウン追撃も可能。

吹き飛ばし効果があるため、スペルキープと組み合わせるのが。他の通常に比べると出も早め

ボムを投げる。他の通常攻撃との組み合わせは不可能。スペルチャージがあるなら使えるかもしれない。

術技

名称	種類	属性	TP	倍率	空中	習得	説明
フィリアボム	特技	光	12	1.0		初期	防御力低下効果
ツインボム	秘技	光	20	1.0×2			防御力低下効果
ボムレイン	奥義	光	25	1.0×1~6			防御力低下効果
ライトニング	下級術	雷	10	1.5		初期	ダウン追撃可
ファイアボール	下級術	火	10	0.6×3			
ストーンブラスト	下級術	土	13	0.55×4			拘束が長いので使いやすい

名称	種類	属性	TP	倍率	空中	習得	説明
ストーム	中級術	風	30	0.7×5		初期	
サンダーブレード	中級術	雷	32	1.0+0.9×2			他のキャラのものと違いリメD仕様。
ピコピコハンマー	中級術		25	0.7×5			前方にピコハンを5個投げつける術。 なぜか威力は物理計算で、属性は武器の属性に依存する。
トラクタービーム	中級術	無	27	0.7×8			当たった敵を強制的に一段落とす効果がある。 ダウン追撃可
フォースフィールド	中級術		28				原作と違いA仕様
ストーンウォール	中級術	土	33	0.7×7			仰け反らない敵にはかなりのHIT数になる。 場合によっては普通に当てるよりマジックガードされたほうが威力が高い。
アイストルネード	中級術	氷	27	0.75×6			威力と燃費はいいが、発生がやや遅い。
フレアトルネード	中級術	火	35	0.7×6			アイストルネードより燃費は悪いが、発生と範囲はこちらの方が優秀。
フィアフルフレア	中級術	火	35	0.7×3			まず当たらない。が、詠唱は短め。 当たると確実に長時間ダウンさせる。
レイ	上級術	光	50	1.4×6		初期	空中の敵に対して発動すると悲しいことになる。
タイダルウェイブ	上級術	水	72	0.9×11			他の術キャラ同様、範囲・威力に優れる。
サイクロン	上級術	風	48	0.8×12			
グランドダッシャー	上級術	土	52	1.1×9			かなり優秀。タイダルウェイブと並んで高威力広範囲
インディグネーション	上級術	雷	55	6.0			発生が遅すぎるので封印推奨
エクスプロード	上級術	火	45	1.8×3			

名称	種類	属性	TP	倍率	空中	習得	説明
ブラックホール	上級術	闇	57	1.6×8			拘束力・威力ともに優秀、ダウン効果+ダウン追撃可 普通に当てると2発目以降はダウン追撃扱いになるので、 2発目以降の与えるダメージは半減する。
ホーリーランス	上級術	光	45	1.2×4			
メテオスウォーム	上級術	無	75	1.6×n			威力は高いが、当たらないときも多い
セイクリッドブレイム	秘奥義	光		3.5×3			術系だが、当たり判定が術者の周囲に発生するので広いステージでは当たらない事も多い

コンボ

- ・ファイアフルフレアorインディグネーション トラクタービーム ライトニング

インディグネーションからの場合は詠唱速度や硬直を十分に上げる必要がある。ライトニングは敵によっては当たらない。

どれも敵の足元に発生する術なので相手との距離を気にせずコンボが可能。

天ぷら・タンメン使用かOVLX状態ならば、トラクタービームをサイクロンなどにも変えられる。最初の術が両方とも非常に当てづらい点に注意。

VS フィリア (CPU) 対策

- ・相手が詠唱を始めたらとりあえず阻止。一発魔神剣などでも当ててやれば簡単に止められるのでさっさと止めるべき。
- ・メテオスウォーム等の上級術の詠唱は長い分阻止のチャンスも多いが、決まれば相当な痛手に。
- ・詠唱していない時に近づくとボムレインなどで反撃されるが、通常攻撃 術技のコンボを決めようと仕掛けてくることが多いので、出が遅い通常攻撃の段階で反撃に成功すれば何ら問題はないと思われる。
 - また通常攻撃の時点でダウンさせられることがあるので、ボム系の追撃は当たらないこともある

戦闘台詞

戦闘開始	「お手柔らかに…」
通常攻撃	
被ダメージ	
気絶	
ダウン	
ダウン回復	「まだです！」

戦闘不能	「ごめん...なさい...
挑発	「ふざけてはダメですよ？」 「真面目にしてくれないと困ります！」
リミッツゲージ満タン	「行けます！」
OVL/OVLX	「神よ、ご加護を...！」
秘奥義	「悪しき魂に神の裁きを.....セイクリッドブレイム！」
勝利台詞（楽勝）	「この勝負が、明日への実りにならんことを」
勝利台詞（普通）	
勝利台詞（辛勝）	