

• プレイ前の基礎情報

- Q: テイルズはよく知らないのだけど、それぞれの略称がどれに対応しているの?
- Q: テイルズオブウォールブレイカーって何?
- Q: なんかキャラのタッチが大きく違うのは何故?
- Q: 開発はアルファシステムなの?
- Q: 今回のストーリー書いたのって誰?外注?
- Q: 今回の参戦人数は?
- Q: 出演するキャラは誰が決まっていますか?
- Q: ナナリーの声優変わってるんだけど?

• プレイ中の質問

- Q: キャラ少なすぎ。どうしたらキャラを増やせるの?
- Q: ウォールブレイカーの方のキャラは?
- Q: イベントライブラリが100%にならない、orイベントがでない。
- Q: ユグドラシルバトルの敵、最初から強すぎ。
- Q: 起き攻めされるんですけど...
- Q: AIが馬鹿すぎて泣けてくる...
- Q: 奇襲攻撃について。
- Q: 用語が分からない。

プレイ前の基礎情報

Q: テイルズはよく知らないのだけど、それぞれの略称がどれに対応しているの?

A: こちらを参照してください。冒頭の「テイルズオブ」は省略しています。

略称	作品	-	略称	作品
P	ファンタジア	-	A	アビス
D	デスティニー	-	T	テンペスト
E	エターニア	-	I	イノセンス
D2	デスティニー2	-	S-R	シンフォニア ラタトスクの騎士
S	シンフォニア	-	V	ヴェスペリア
R	リバーズ	-	H	ハーツ
L	レジェンディア	-	TOW	テイルズオブザワールド系

- VS本編に出てくる **TOD-R** はデスティニーのPS2リメイク版のことを指す

Q: テイルズオブウォールブレイカーって何?

A: 本作が搭載した2Dのミニゲーム、通称はTOWB or 壁破壊。
詳細は該当項目を参照。

Q: **なんかキャラのタッチが大きく違うのは何故?**

A: テイルズオブシリーズでは、主に藤島康介氏といのまたむつみ氏がイラストを担当しています。詳しくは下の表を。

デザイナー	代表作	テイルズオブシリーズにおける担当作品
藤島康介氏	逮捕しちゃうぞ ああっ女神さまっ サクラ大戦シリーズ (キャラ原案) など	ファンタジア シンフォニア アビス ヴェスペリア
いのまたむつみ氏	新世紀GPXサイバーフォーミュラ (キャラ原案) うる星やつら (アニメ版) ガンダムSEEDシリーズ (キャラ原案) など	デスティニー & 2 エターニア リバース テンペスト イノセンス ハーツ
中澤一登氏	明日のナージャ ふしぎの海のナディア 戦国BASARA (1のアニメパート) ロードス島戦記 など	レジェンディア
奥村大悟氏	エレメントハンター (キャラクターデザイン)	シンフォニア ラタトスクの騎士

因みにテイルズシリーズのアニメムービー・キャラデザ監修は殆んど松竹徳幸氏が携わっています。
キャラ原案とは別にアニメムービー用のキャラデザが作られており、今作や他の外伝作品で異なるシリーズのキャラクターが一定したタッチで描かれているのはそういうこと。

Q: **開発はアルファシステムなの?**

A: 今回は株式会社マトリックス製です。
ちなみにプロデューサーは大館氏 (通称「ダテP」)。
詳しくは制作スタッフ参照。

Q: **今回のストーリー書いたのって誰?外注?**

A: いいえ。スタジオの人間です。
詳しくは制作スタッフ参照。

Q: 今回の参戦人数は?

A: メインシナリオはファンタジアからハーツまでの13作品から35人。
 なお、ウォールブレイカーにはその35人以外のキャラも登場しますが、
 本編キャラを含めて何人参戦するかはわからないので、過度の期待は落胆の恐れ有りで
 す。

Q: 出演するキャラは誰が決まっていますか?

A: 参戦キャラクター一覧
 赤字で表記したキャラクターはTOウォールブレイカーのみ参戦。

P	D	E	D2	S	R	L	A	T	I	S-R	V	H	TOW
クレ ス	スタ ン	リッド	カイル	ロイド	マオ	セネル	ルー ク	カイ ウス	ルカ	リヒ ター	ユー リ	シン グ	フリ オ
ミン ト	ルー ティ	ファラ	ナナ リー	コレ ット	ユー ジー ン		ティ ア		イリ ア		リタ	コハ ク	キャ ロ
チェ スター	リオン	レイス	ハロ ルド	クラ トス			ジェ イド				ジュ ディ ス		
アー チェ	フィ リア	チャッ ト	バル パト ス	プレ セア			アニ ス						
すず	ウッ ドロ ウ	フォッ グ					アッ シュ						
ダオ ス	マー リー	セルシ ウス											
	チェ ル シー	ワル キュー レ											
	コン グマ ン												
	リリ ス												

Q: ナナリーの声優変わってるんだけど?

A: 川上とも子さんは当時病気療養中で代理としてかかずゆみさんです。
 「声優変わって大丈夫なの?」と心配な人はコミュニティのナナリーの自己紹介か公式
 サイトの通信バトルを見てください。

プレイ中の質問

Q: キャラ少なすぎ、どうしたらキャラを増やせるの？

A: ユグドラシルバトルモードをクリアしてください。サブイベントも漏らさずやった場合、とりあえず33人は集まります。
残りの2人のうち、片方は決まった順にストーリーを回る必要があります、またもう片方はスペシャルバトル全20ミッションをクリアすると出てきます。

Q: ウォールブレイカーの方のキャラは？

A: こちらもユグドラシルモードを進めてください。主にルート分岐、サブイベ、難易度変更で集まります。
これで出ないのは4人、内2人はウォールブレイカーで一定の条件を達成した際、クリア時に出現。残りの2人は少し特別な条件で出現。
詳しくはテイルズオブウォールブレイカー参照。

Q: イベントライブラリが100%にならない、orイベントがでない、

A: ルート分岐、サブイベをくまなくクリアしてみる。詳しくはユグドラシルバトルモード参照。

Q: ユグドラシルバトルの敵、最初から強すぎ、

A: 事前にシングルバトルでGPを稼いでから挑みましょう。
ただしあまり上げすぎるとつまらなくなるので、野盗と戦って少しずつ上げるのがお勧め。
もしくは難易度をイージーにしましょう。もしかしてハード以上にしていませんか？

Q: 起き攻めされるんですけど...

A: 移動起き上がりを使ってますか？起き上がる時(起き上がりは自動)に十字キー左・右を押すとその方向に移動しつつ起き上がります。
あと、受け身、空中でガードボタン(デフォルトで ボタン)も適宜。これでも対処できないこともありますけど...

Q: AIが馬鹿すぎて泣けてくる・・・

A: ショップで作戦を買って設定しましょう。
「秘奥義は積極的に」「術技を使いまくれ」「適度に回復しろ」などが有用。

魔法系が物理ばかりするときは「コンボは使うな」を設定。
物理中心の魔法戦士系キャラに術をセットしないのも有効な作戦。

Q: 奇襲攻撃について。

A: ガードインパクトや敵の攻撃を受けてしまって、奇襲攻撃を受けられてしまいます。もし、プレイヤーの攻撃を出せられなかったら・・・ガードインパクトされますし、ガードインパクトしまくったら、迷惑かかるんだよな！。

Q: 用語が分からない。

A: [用語集](#)を参照。