

プロフィール

リオン・マグナス
CV: 緑川光
所属国家: 騎士国家フレスヴェルグ

「認めてほしくば、勝て。」
騎士国家2大騎士団の一翼を統べる騎士団長。
常に冷静な態度を崩さず、天才的な剣の腕前に加え、絶世の美貌を持つ少年。
国家繁栄のため、ユグドラシルバトルにシグルスとして参加する。
元騎士団長スタンの失踪について何か知っているようだが……?
『テイルズ オブ デスティニー』より出演

使用可能条件

最初から使用可能

称号

名称	入手条件	効果
コンボ初心者	コンボ10Hit以上	HP+1% TP+1%
コンボ上級者	コンボ20Hit以上	HP+2% TP+1% TP回復+1%
コンボマスター	コンボ30Hit以上	TP+2% TP回復+2% 敏捷+2%
コンボキング	コンボ50Hit以上	TP+5% TP回復+5%
王国の剣士	初期称号	TP回復+2%
剣士	GP1000以上	TP+1% 物攻+1% 物防+1%
フェンサー	GP10000以上	物防+2% 術防+2%
ブレイブフェンサー	GP20000以上	HP+3% 物攻+3%
ラストフェンサー	GP30000以上	TP+3% 物防+5%
ベルセルク	「サバイバルバトル」を10連勝	HP+3% TP+3%
美しき死神	「アーケードバトル」をクリア	物攻+3% 術攻+3%
皮肉屋	「ユグドラシルバトル」リオン&カイル編	HP+2% 物防+1%
騎士国家の双壁	「ユグドラシルバトル」リオン&カイル編	詠唱速度+3% 敏捷+2%
ツンツンツンデレ	「ユグドラシルバトル」リオン&カイル編をクリア	TP+3% 物攻+3%
生き残りし者	「スペシャルバトル」2をクリア	HP+4%
ユグドラマニア	「ユグドラシルバトル」をマニア以上でクリア	TP回復+10%

名称	入手条件	効果
ユグドラマスター	「ユグドラシルバトル」をアン ノウンでクリア	敏捷+10%
リオン_ガン 攻め	モバイル連動。10webガルド	HP-5% TP+5% 物攻+5% 物防-5% 術攻+5% 術防-5% 耐久-5% OVL+5%
リオン_ガン 守り	モバイル連動。10webガルド	HP+5% TP-5% 物攻-5% 物防+5% 術攻-5% 術防+5% 耐久+5% OVL-5%
プリン好き	モバイル連動。500webガルド	HP+10% 耐久-10%
スウィート ボーイ	モバイル連動。750webガルド	HP+10% TP+5% 物防-10% 耐久-5%
天授の美貌	モバイル連動。1000webガルド	物攻+10% 物防-10% 硬直-10% 敏捷+10%

GP99999時のステータス

HP	1310	詠唱速度	160
TP	260	詠唱硬直	130
物理攻撃	190	ガード耐久	115
物理防御	150	OVL時間	180
術攻撃	160	TP回復	170
術防御	210	敏捷	69

立ち回り

- 原作どおり紙装甲なので攻める際は注意して攻めよう。カオドラで自分で言っているとおりヒット&アウェイで攻めていこう。HPと防御は低い、術防御は前衛にしては高い。
- とりあえず通常を当てるのが大事。
ヒットorガードが見極めて動きまくる空襲剣や幻影刃がお勧め。飛燕連斬もいいがコンボに組み込むには少し慣れがいる。
- 術で攻める場合、横範囲が広めなエアプレッシャー、対空用としても使いやすいデモンズランス、横範囲が広く高さもあるグランドダッシャーがオススメ。さりげなくヒールを使えるのも活かそう。
- 逃げる相手（遠距離での攻撃手段を持たないキャラ）には詠唱の隙を見せるのも有効。
 - その際は走っているだけでは避けにくいエアプレッシャー一押し。
- 発動と共にそれまでの特技 秘技・・・の連携をキャンセルして一から連携できる空襲剣がコンボの要。
突進力と発動速度にも優れ、また無限コンボにも活用できる。
 - 相手が接近してくるようなら空襲剣で牽制し、ガードされたなら空襲剣の後にその勢いのまま通常を2~3繰り返して後方に下がればよい。
HITを確認したら下のコンボ集から好きなように連携させるといいが、距離によっては繋がらない。

通常攻撃

- 全体的に隙は少なめだが、リーチが無さすぎる。通常攻撃の出し合いで打ち負けることも。

・ただし 攻撃はそれなりにリーチがある。

。よってコンボプラスは不要。付けるとしたら 攻撃以外は封印しておくべき。

術技

名称	種類	属性	TP	倍率	空中	習得	説明
臥竜閃	特技		15	0.6×2		初期	跳び上がって斜め下に真空波を放つ。
魔神剣	特技		10	1.0		初期	剣を振って地を這う衝撃波を発生させて攻撃する技。
虎牙破斬	特技		12	0.6+1.0			斬り上げと斬り下ろしの2段攻撃。空中でも技を出せる。
飛燕連斬	特技		18	0.6×2+0.9			二段斬りで敵を浮かせて、空中で突きを放つ。
双牙斬	特技		14	0.8×2			袈裟斬りから、ジャンプ斬り上げにつなげる連続斬り。
幻影刃	特技		18	1.2			一瞬背中を向けて敵の攻撃を受け流した後、急反転して敵をする抜ける突進斬りを放つ。
月閃光	特技	光	15	0.55×5			三日月の軌跡を描く斬り上げ。敵を浮かせる。
臥竜滅破	秘技		27	0.6×3+1.2×2			臥竜閃のあと、空中でさらに続けて真空波を放つ。
空襲剣	秘技		20	1.0×2			突進突きの後、すばやく斬り返して間合いを取る技。
月閃虚崩	秘技	光	25	0.55×4+0.6×4			月閃光を繰り返した後、さらに斬り下ろしを行う技。斬り下ろしは踏み込むので間合いを詰めることもできる。
爪竜連牙斬	奥義		24	0.9×3+1.2		初期	相手を翻弄する舞のような動きで連続斬りを繰り返す。
崩龍斬光剣	奥義		39	0.9×5			ジャンプ斬り上げで相手を打ち上げ、空中で左右に高速移動して敵を斬り刻む。上下左右によく動きカットされにくい。地形によっては途中から外れる。
魔人間	奥義		45	0.9×5+1.0			力を溜めて突きを繰り返す、武器から前方にエネルギー波を放出する。余談だが、ルークの翔破裂光閃同様ふっ飛ばす前に連携し、飛ばすのを回避できる。

名称	種類	属性	TP	倍率	空中	習得	説明
ピコハン	下級術		10	1.2		初期	ターゲットの頭上にピコハンを落とす術。
ヒール	中級術		20				味方一人のHPを中程度回復する術。
ピコピコハンマー	中級術		25	0.7×5			前方にピコハンを5個投げつける術。なぜか威力は物理計算で、属性は武器の属性に依存する。
エアプレッシャー	中級術	土	30	$0.55 \times 6 + 1.0$			ターゲット周囲の足元から圧縮した大気を打ち出す術。範囲が広く避け難いので牽制に便利。
ストーンウォール	中級術	土	33	0.7×2			ターゲットの頭上に巨大な岩を落とす術。
グレイブ	中級術	土	25	$0.7 + 0.8 \times 4$			ターゲットの足元から岩を突き出し、さらに4本の鋭い岩で敵を串刺しにする。 ダウン追撃可
デモンズランス	中級術	闇	55	$1.0 + 0.7 \times 4$			闇の力で生み出した槍をターゲットの頭上に降らせる。
グランドダッシャー	上級術	土	52	1.1×9			ターゲットのいる地面に地震を起こし、大量の岩を噴出させる。効果範囲が広く威力も高いので術を使うのであればこれが基本になる。
ブラックホール	上級術	闇	57	1.6×8			ターゲットの中心に空間のゆがみを発生させダメージを与える。ダウン効果+ダウン追撃可 普通に当てると2発目以降はダウン追撃扱いになるので 2発目以降の与えるダメージは半減する。
魔神煉獄殺	秘奥義		0	$2.0 + 0.8 \times 4 + 1.0 \times 5 + 2.0 \times 4$		GP2500	ターゲットに接近しながら斬り、自分の周囲に闇の炎を発生させ ターゲットを連続で斬り、最後に初期位置まで突き 秘奥義発動時、敵が遠くにいても大抵当たる

コンボ

- 通常横攻撃*n 幻影刃 月閃虚崩 爪竜連牙斬

キャンセラー必要なし、低コスト序盤向けコンボ。一切消費TPに振らなくても1セットたった67。

月閃虚崩はダウンさせるので、爪竜連牙は早めに繋げる。

- 通常攻撃×6 幻影刃 爪竜連牙斬 幻影刃 魔神剣 爪竜連牙斬 魔人闇 魔神煉獄殺(4
1ヒット)

秘奥義発動までを34ヒット以内に抑えた、実用性重視の高威力キャンセルコンボ。魔人闇の時点で23ヒット。

通常攻撃は 入力で、比較的安定していてダメージ効率も良い。
魔人闇の最後のヒットの瞬間に秘奥義を発動させれば、42ヒットになる。

- 通常×3 虎牙破斬 飛燕連斬 月閃虚崩

要キャンセル1。
若干シビア。月閃の切り下ろしがよくスカル。
短いが威力は高い。

- 通常×3 (特技) 空襲剣 臥竜滅破

リメDで散々やっただろうコンボ。

2発目まできちんと当たれば相手は床バウンドしてから受身可能になるので、後状況は微妙にいい。
これで相手を遠くに置き去りにして、別の相手を狙いにいくなどで2vs1の状況を作るとか。

- N通常×1 通常×2 斜め前ジャンプキャンセル 空中N通常×2 斜め前Aジャンプ
キャンセル 空中N通常×2 飛燕連斬 空襲剣 虎牙破斬。

要キャンセル1

格闘ゲームに見るような地上からのエリアル(空中)コンボ。

飛燕連斬は2ヒット目が外れるが空襲剣をキャンセルで出せば受身をとられる前に当たるので、そこから虎牙破斬でめる。

コンボ後、相手は地上でバウンド 空中受身なのでコンボ後の状況も悪くない。
実用性は余りない。魅せコンボ・ネタコンボの部類。

- 通常×3 飛燕連斬 地上空襲剣 空中飛燕連斬 着地月閃光 魔人闇or崩龍斬光剣

要キャンセル1。

通常攻撃の部分でカットされなければ、全部入る。

月閃光からのつなぎは魔人闇の場合は最速で、崩龍斬光剣の場合はディレイを。

CPUだと途中でOVLしてくるが、2回目の飛燕連斬の最後の突きの部分で発動されれば、そのまま吹き飛ばしを食らわずに済むことも多々。

飛燕連斬から月閃光の前までを取り除けば、頭上に段差がある場合の妥協案としても使える。

キャンセル1ではなく3をつければ月閃光を崩龍斬光剣に変更も可。

しかしやや難しいので慣れが必要。実戦向け。

- 地上空襲剣 空中N通常1Hit 空中空襲剣 空襲剣 空襲剣 空襲(r y

秘技であるはずの空襲剣だが硬直がゼロに等しいのでリメDのときのように連発ができる。
通常をはさむのは高さ調節のため。

ロボットみたいに精密に入力すれば、はるか上まで相手を運んで浮かび続けることが可能。
ネタコンボ。

- 飛燕連斬 空襲剣 飛燕連斬 空襲剣...

今作の空襲剣は発動した瞬間それまでの連携がキャンセルされる性能を持つことを利用したお手軽無限コンボ、

高さの調節なども必要なく、タイミングもシビアでないので非常に簡単に無限コンボが可能、

飛燕連斬は地面に着地し、相手がバウンドした瞬間にキャンセルする、

始動は空襲剣からでも飛燕連斬からでも構わないが、空襲剣の場合は密着した状態で当てないと繋がりにくい、

壁際では不可能なので広いステージなら積極的に狙うといい、激しく動き回るので相手が二人でも邪魔されにくく、実戦向け、

- (虎牙破斬 空襲剣) × n 飛燕連斬 OVL 虎牙破斬 空襲剣 飛燕連斬 虎牙破斬 崩龍斬光剣 秘奥義

要キャンセル1・リミッツキャンセル

コンボ時に良く動くのでステージによっては厳しい所もある、

nの部分には1回でも構わないが、飛燕連斬は空襲剣後に密着している方が安定して入るので2回を推奨。(1回だと多少距離があるため外す事がある。)

OVL後の行動は何をしても自由だが虎牙破斬を2ヒット出来れば再度、空襲剣へと繋ぎループさせることも可能、

飛燕連斬 虎牙破斬 崩龍斬光剣での飛燕連斬後の虎牙破斬は飛燕連斬 崩龍斬光剣だと1発目の後にスカル事が多く、

虎牙破斬を間に挟む事で安定して全てヒットさせることが出来る。(1ヒットでスカらせて受身を取られても秘奥義は発動可)

ちなみにキャンセル2で崩龍斬光剣の後に虎牙破斬を出すことで再度、崩龍斬光剣を当てる事が可能、

- (通常攻撃最後は必ず横 幻影刃 OVL 通常攻撃最後は必ず横) 幻影刃 空襲剣 空中上 × 1 空襲剣 飛燕連斬 (空襲剣 飛燕連斬) × n 爪竜連牙斬 (魔神煉獄殺)

要リミッツキャンセル(秘奥義でやる場合のみ)

ある程度の足場の長さがあり、上に足場が無い時でないとなりにくい、

幻影刃は空襲剣後の空中上を安定させる為に使う、

OVLで浮かせて接地した瞬間に攻撃するとコンボが繋がる、

空中上の後の空襲剣は少しだけ遅らせて出さないと飛燕連斬が繋がらない、

二度目の空襲剣の後に敵とリオンが密着するよう動かすと飛燕連斬へ繋ぎ易くなる、

飛燕連斬後の空襲飛燕ループを一回でもした後なら崩龍斬光剣でも繋がる。(あまり安定しない)

OVL時間がある程度無いと秘奥義が出せなくなる。(なので空襲飛燕ループは1回に留めておく方がいい)

相手のOVLが少ないときでないとなりにくい、

実用性はあまり無いと思われる、

- 横通常攻撃 魔神剣 魔人闇 魔神剣 月閃虚崩 崩龍斬光剣 (OVL 落ちて来たところを崩龍斬光剣) 魔人闇 (魔神煉獄殺)

要キャンセル2,3(リミッツキャンセル)

足場の長さはほとんどにシナイ、すぐ上に空中床がある場合のみ繋がらない、

威力の高い崩龍斬光剣、月閃虚崩、リアンが入っているため短いが高威力、

リアンは出が遅いが、魔神剣の後だと仰け反りが繋がる、

キャンセル2で、リアンの最後の吹き飛ばしの一撃が発動せず、立ち仰け反り状態が維持される、

月閃虚崩の後の崩龍斬光剣はすぐに発動せず、少しだけ待って発動すると全HITする、

同じ要領でOVLもそれで拾う、

月閃虚崩の直後とOVL直後以外は基本その前の技発動中からコンボ入れといっておk、

それさえ気をつければ安定度は高い、

- 通常 × 3 飛燕連斬 地上空襲剣 空中空襲剣 OVL (相手に振り向き後地上飛燕連斬) 相手に振り向き後地上空襲剣 空中飛燕連斬 月閃光 (月閃虚崩) 魔人闇or崩龍斬光剣 魔神

煉獄殺

月閃光にするならキャンセル2が必要。月閃光を月閃虚崩にすれば、スキルは必要ないがやや安定性に欠ける。

空襲剣の特性を利用し、リミッツキャンセルのスキルなしで秘奥義まで繋げられるコンボ。空襲剣はすべて2ヒット、コンボ中の繋ぎは最速で行う。OVL後うまく空襲剣で拾えれば続く飛燕連斬がフルヒットし、最後までつながる。OVL後、飛燕連斬を挟むとやりやすいが、相手のゲージに注意。また、空襲剣と飛燕連斬絡みなのでループを挟むことが可能。相手のリミッツゲージと相談を。

- 通常×6 爪竜連牙斬 ディレイ魔神剣 月閃虚崩 魔人闇

要キャンセル2

- 通常×6 月閃光 虎牙破斬 崩龍斬光剣 虎牙破斬 崩龍斬光剣 魔人闇

要キャンセル - 123

- 横通常攻撃×n 幻影刃 爪竜連牙斬 魔人闇 幻影刃 爪竜連牙斬 OVL 崩龍斬光剣 魔人闇 魔神煉獄殺 (47~50Hits)

要キャンセル2,3 リミッツキャンセル コンボプラスはあってもなくてもいい
使い難いと思われる幻影刃を入れてみたコンボ。技の攻撃補正で軽く1万越えの高威力コンボ、秘奥義前で倒してしまうこと注意。秘奥義はあくまでトドメ。
たまに最後の切り上げがスかる爪竜連牙斬などタイミングを間違えると隙が生まれるので接近専用。

VS リオン (CPU) 対策

- 特技中はとにかくよく動くものが多いのでカットしづらい。
それどころか味方への攻撃をカットしようと下手に近づいたら自分も巻き込まれかねない。
 - 安易なバックステップで避けよう。
- とにかく落ち着いて隙を突くこと。体力は無いので一度捕らえたらコンボや大技でごっそり削ってやる。

VS リオン (対人) 対策

- 相手がそれなりに慣れていると、空襲剣無限コンボを決められることがたまにある。
ほとんどネタコンボなので、実用してくる人は少ないと思うが、警戒に越したことはない。
 - どちらにしる空襲剣の出の速さは脅威。
- 防御特化でも元々が紙耐久なので、ルカなどの高火力キャラならすぐ沈む。

そうでなくともガンガン攻撃すれば問題ないと思われる。とにかくやられる前にやる。

- 術を組んでいる場合、ブラックホールかエアプレッシャーの場合が多い。

ブラックホールはダウン中でも問答無用で命中するので厄介。詠唱は素早く阻止しよう。

戦闘台詞

戦闘開始	「ふん、相手になってやる」
通常攻撃	
被ダメージ	
気絶	「っくそ...」
ダウン	
ダウン回復	
戦闘不能	「ぐああっ！」「バカな...」
挑発	「僕をバカにしているのか？」「退屈な奴だ」
リミッツゲージ満タン	
OVL/OVLX	「いい気になるな！」
秘奥義	「目障りだ！僕の目の前から...消えてしまえっ！魔神煉獄殺！...貴様らに...何がわかる！」
勝利台詞（楽勝）	「雑魚が調子に乗るからだ。」「消えろ、姿を見せるな！」
勝利台詞（普通）	「話にならん」「ふん、当然の結果だ」
勝利台詞（辛勝）	