

## DeDotMT(マルチスレッド対応ドット妨害・クロスカラー低減フィルタ)

一次配布元	ver
51 503	<a href="#">0.02b3</a>
51 478	<a href="#">0.02b2</a>
51 231	<a href="#">0.02b1</a>
50 500	<a href="#">0.01</a>

- 作者：BS氏
- Avisynth用のDeDotプラグインをAviutl用に移植
- SSE2版、SSE3版、SSSE3版の3種
  - CPUのSSE2サポートは必須
  - Visual C++ 2008ランタイムが必要

- スレ50

[+](#) ...

- スレ51

231 : BS : 2008/11/28(金) 03:10:33 ID:dkHa5eCf0  
マルチスレッド対応ドット妨害・クロスカラー低減フィルタ v0.02b1  
<http://www1.axfc.net/uploader/He/so/163644.zip&key=bs>

バグの修正とアルゴリズムの変更を行っています。  
ドット妨害の部分だけ取り出していますのでパラメータは半分になっています。  
その分速度は速くなっています。

これはテスト版ですが大きな問題がなければ0.02はこれで行こうと考えています。

236 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2008/11/28(金) 17:33:51 ID:mGvvTRVo0  
>>231  
ちょっと試ただけなんだが  
一番上のラインが黒くってしまうんだな  
俺だけか？

478 : BS : 2008/12/04(木) 21:16:57 ID:b8NVyIhA0  
マルチスレッド対応ドット妨害・クロスカラー低減フィルタ v0.02b2  
<http://www1.axfc.net/uploader/He/so/166339.zip&key=bs>

変更点は画面上部のラインの問題とアルゴリズムの修正、高速化です。

487 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2008/12/04(木) 22:28:54 ID:107oB3Kb0  
>>478  
ご苦労様です。  
えーと、ですね。ソースの213行目なんですけど。  
int x, y = y\_start;  
かもしれないのではないかなあ、なんて

503 : BS : 2008/12/05(金) 06:04:28 ID:oSLSBJuM0  
>>487  
ありがとうございます。修正しました。  
マルチスレッド対応ドット妨害・クロスカラー低減フィルタ v0.02b3  
<http://www1.axfc.net/uploader/He/so/166491.zip&key=bs>

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿