

ワーブシャープフィルタ マルチスレッド(WarpSharpMT) ex

[WarpSharpMT v1.33ex6](#)

- 作者 : BS氏
- SSE2, SSE3, SSSE3, SSE4.1の4種(v1.33ex4 ~)
- v1.33ex3からは[Microsoft Visual C++ 2008 再頒布可能パッケージ \(x86\)](#)が必要
 - v1.33ex2からは[Visual C++ 2005用ランタイム](#)が必要

- [零氏](#)によるマルチスレッド対応warpsharpフィルタをさらに最適化したもの
- バージョン推移
 - 0.03(MakKi氏) 1.33(零氏) 1.33ex
 - (1.4beta バグ有)

ver 1.33

一次配布元	ver
53 141	v1.33ex6
53 97	v1.33ex5(バグ有)
53 59, 53 61	v1.33ex4(バグ有)
52 360, 52 381	v1.33ex3(バグ有)
48 234, 48 299	v1.33ex2
48 219	v1.33ex1
48 200	v1.33ex0
47 134	v1.20(テスト版)

ver 1.4

アルゴリズムにかなり大きな変更を加えたため、影響が出ないかを確認するためのテスト用修復不可能な問題があるため、破棄

一次配布元	ver
53 215	v1.4 beta2 build 006
53 199	v1.4 beta1 build 005

- こちらが本命です。SSSE3専用テスト版のバグも修正されています。 -- BS (2009-01-01 12:48:35)
- トップページからテスト版へのリンクを削除しました。テスト版は旧verとしてまとめてあります。 -- 41991 (2009-01-03 01:44:48)
- ex3,4,5はバグ持ちなので欠番にします -- BS (2009-02-06 01:05:52)
- 一覧からリンク削除、「バグ有」表示をつけました。 -- 41991 (2009-02-06 11:22:33)
- ver1.4系列は、どうまとめましょうか... -- 41991 (2009-02-08 00:25:00)
- 1.4系列は修復不可能な問題があるので破棄してください -- BS (2009-02-17 03:27:18)
- 仕方ないですね。そういうアイデアがあったことは、記録として残してます。 -- 41991 (2009-02-18 13:00:00)

名前:

コメント:

投稿